

Kunnariketun pesisliikkari



Kunnariketun pesisliikkari

Kunnariketun pesisliikkari on 3–6-vuotiaille suunnattu liikunta-leikkikoulu, jossa kannustetaan lapsia aktiivisuuteen ilon ja onnistumisten kautta. Mukana seikkailee Pesäpalloliiton maskotti Kunnarikettu innostaen lapsia liikkumaan.

Liikuttaminen

Innostaa lapset jo pienestä pitäen liikunnalliseen elämäntapaan

Tunteet ja vuorovaikutus

Tunne- ja vuorovaikutustaidot liikuntataitojen rinnalla

Sisältöä koko perheelle

Tuetaan perheiden yhteistä liikkumista kotona

Kasvattaminen

Yhdessä tekeminen, ryhmässä toimiminen, uudet kaverit

Hyvinvointia ja elinvoimaa

Seurat luovat vireyttä pikkukylistä suurkaupunkeihin



Miksi konsepti uudistettiin?



- Strateginen valinta
- Uudistaminen nousi vahvaksi toiveeksi seuraväeltä.
- Päiväkoti-ikäisissä on nyt selkeä markkinarako.
- Seurat toivoivat laadukasta ja nykyaikaista konseptia, joka olisi helposti monistettavissa eri puolille Suomea.
- Toiveena oli brändi/konsepti, joka puhuttelee sekä lapsia että perheitä.
- Uudistus tuo seuroille uusia materiaaleja ja konkreettisia työkaluja arjen toimintaan.
- Uudistuksen myötä pesisliikkari kulkee jatkossa nimellä **Kunnariketun pesisliikkari.**

HYVINVOINTIA JA ELINVOIMAA

Seurat luovat vireyttä pikkukylistä suurkaupunkeihin

SISÄLTÖÄ KOKO PERHEELLE

Tuetaan perheiden yhteistä liikkumista kotona



LIIKUTTAMINEN

Innostaa lapset jo pienestä pitäen liikunnalliseen elämäntapaan

TUNTEET JA VUOROVAIKUTUS

Tunne- ja vuorovaikutustaidot liikuntataitojen rinnalla

KASVATTAMINEN

Yhdessä tekeminen, ryhmässä toimiminen, uudet kaverit

Kunnariketun materiaalit seurojen käyttöön!

Päiväkoti- ja eskarivierailuille voi tilata **pyöreitä Kunnarikettu-tarroja** (1 kpl / lapsi).

Lisäksi käytössä ovat **kolme erilaista logoa**, Kunnariketun **piirroskuvat** sekä pesisliikkarin **markkinointivideo**.

Kaikki materiaalit ovat Pesäpalloliiton jäsenseurojen hyödynnettävissä!

Lisätietoa:

<https://www.pesis.fi/harrastaminen/lapset-ja-nuoret/pesisliikkari>



Jokainen Kunnariketun pesisliikkari –konseptia käyttävä seura voi tilata itselleen yhden **tehtäväkorttipakan**.

Kotitehtävävihkoja kaksi eri versiota; sininen vihko talvikaudelle, oranssi kesäkaudelle.

Jokaiselle liikkariin osallistuvalla lapsella voi tilata oman kotitehtävävihkon ja siihen kuuluvat tarrat.



MAKSUTTOMIA MATERIAALEJA JA TYÖKALUJA SEUROILLE



Visuaaliset materiaalit

Logot ja piirroskuvat

Markkinointivideo

Tarrat jaettavaksi päiväkoti- ja esikoulukäynneillä

Sisältömateriaalit

Pesisliikkarijärjestäjän opas (digiversio)

Kunnariketun tehtäväkortit (painettu ja digitaalinen versio)

Kotitehtävävihot ja tarrat osallistujille (painettu versio)

Valmiit tuntisuunnitelmat (digiversio)

Harjoitepankki

Pesisliikkariverkosto ja muu tuki järjestämiseen

Järjestäjien ja ohjaajien koulutukset

Pesisliikkariseurojen tapaamiset

Kunnariketun kiertueet

Valtakunnallinen markkinointi

Kunnariketun talvi- ja kesäkiertue

Talvikiertue seurojen pesisliikkaritunneilla

Kunnarikettu vierailee seurojen pesisliikkaritunneilla liikuttamassa ja leikittämässä lapsia. Vierailut sovitaan maakunnittain.

Kesäkiertue ottelutapahtumissa

Kunnarikettu kiertää kesällä Super- ja Ykköspesiksen ottelutapahtumissa.

Kiertue koostuu liikunnallisista toimintapisteistä sekä ottelun tauko-ohjelmasta. Toimintapisteillä lapsille jaetaan Kunnarikettu-materiaaleja sekä tarjotaan tietoa seurojen järjestämästä pesistoiminnasta.

Lisäksi lapsilla on mahdollisuus tavata Kunnarikettu, tervehtiä häntä ja ottaa yhteiskuvia.



**Konseptin materiaalit,
ohjeet tilaamiseen &
lataamiseen**



Logot ja piirroskuvat ladattavissa www.pesis.fi/pesisliikkari





Markkinointivideo

Pesisliikkarista on kuvattu markkinointivideo, jota seurat voivat hyödyntää toiminnan markkinoinnissa.

Markkinointivideota ei saa luovuttaa kolmansille osapuolille, kuten seuran yhteistyökumppaneille.

Videon loppuun voi lisätä oman seuran tiedot pesisliikkaritoiminnasta.

Markkinointivideo löytyy Pesäpalloliiton kotisivuilta – ja siihen pääset myös [tästä](#).

Pesisliikkarijärjestäjän opas



PESISLIKKARIJÄRJESTÄJÄN OPAS

2024

Sisällys	
1 Kunnariketun pesisliikkari	3
1.2. Materiaalit	4
2 Pesisliikkarin järjestäminen	5
1.1. Toiminnan suunnittelu	5
1.1.1. Pesisliikkarivastaava	5
1.1.2. Vastaavan toimenkuva	5
1.1.3. Milloin ja miten järjestämme pesisliikkaria?	5
1.1.4. Missä liikkaria järjestetään?	6
1.1.5. Mitä liikkari maksaa?	6
1.1.6. Millaisia ryhmiä liikkarilaisista perustetaan?	6
1.1.7. Muuta huomioitava asioita	6
1.2. Toimenpideista pesisliikkarin järjestämiseksi	7
1.3. Ilmoittautuminen pesisliikkariin	7
1.4. Pesisliikkarin tapahtumat	8
1.5. Välineet	8
1.6. Vastuullisuus	9
1.7. Turvallisuus	10
1.8. Vakuutus / pesispassi	11
2. Pesisliikkarin sisältö	11
2.1. Tunnin rakenne	11
2.2. Materiaalit liikkaritunneille	12
2.2.1. Kunnariketun tehtäväkortit	12
2.2.2. Tuntisuunnitelmat	12
2.2.3. Harjoitsepäntin peitit, leikit ja harjoitteet	13
2.2.4. Kotitehtävilyhke	13
2.2.5. Tarrat	13
2.3. Pelaaminen pesisliikkarissa	13
3. Tunne- ja vuorovaikutustaidot	14
3.1. Ympyräiset	14
3.2. Liikunnan varhaiskasvatus	14
3.3. Mitä tunne- ja vuorovaikutustaidot ovat? Mikä niistä on tärkeää harjoittaa?	14
3.4. Miten ohjaaja voi tukea lasten tunne- ja vuorovaikutustaitojen oppimista?	14
3.5. Tunne- ja vuorovaikutustaidot pesisliikkarissa	14
4. Viestintä ja markkinointi	15
4.1. Päiväkotij- ja esikouluikäiset	15

Järjestäjän opas ladattavissa osoitteessa

www.pesis.fi/pesisliikkari

Toiminnan käynnistämiseen ja käytännön järjestämiseen liittyvissä asioissa ota yhteyttä lasten ja nuorten toiminnan koordinaattoriin.

Kunnariketun tehtäväkortit



- Teemat on merkitty kortteihin eri väreillä. Korttien harjoitteet on suunnattu pääasiassa 3–6-vuotiaille lapsille. Tutuissa leikeissä ja harjoituksissa on otettu mukaan pesäpallon lajitaitoja. Lisäksi korteista löydät runsaasti soveltamis- ja eriyttämismahdollisuuksia, joiden avulla voit ylläpitää harjoitusten mielenkiintoa!
- Tehtäväkortteja voi hyödyntää esimerkiksi tehtävärasteina tai valita korttien joukosta liikuntatuokioon harjoitteita jokaisesta teemasta. Lapsia voi myös osallistaa harjoitteiden tai leikkien valinnassa – anna siis lasten valita korteista mieleisensä harjoitteet! Voit myös ennalta valita päivän teemat liikuntatuokioon. Jos esimerkiksi valitset teemoiksi heittämisen ja tasapainotaidot, valitse harjoitteet näiden teemojen korttien joukosta!
- Ohjekorteista löydät yksityiskohtaiset ohjeet korttien käyttöön, mukaan lukien harjoitteen sisältö, soveltamis- ja eriyttämismahdollisuudet, tarvittavat välineet sekä sopivan tilan harjoituksen suorittamiseen.
- Kunnariketun pesisliikkarin käyttöönotettava seura saa yhden valmiiksi painetun tehtäväkorttipakan.

Kunnariketun tehtäväkortit, lajitaidot

HEITTÄMINEN



PESÄRYÖSTÖLEIKKI HEITTOTEHTÄVILLÄ

Mitä tehdään?

Leikitään kahdella joukkueella pesäryöstöleikkiä, jossa joukkueilla on tehtävänä ryöstää palloja vastustajan pesästä omalle pesälle. Sain molempiin päätyihin sijoitetaan yhtä paljon palloja sekä hernepusseja. Lapsi saa ryöstää vain yhden pallon kerrallaan. Ennen kuin pallon saa jättää omaan pesään, täytyy matkalla suorittaa heittotehtävä. Pesien välillä on kartioilla merkity heittotehtävät, palloja ja hernepusseja eri tehtävät. Ana pallon tai hernepusin pesään jättämisen jälkeen, saa juosta suoraan vastustajan pesälle.

Toisella (pallo) heittotehtäväpalkalla täytyy onnistua heittämään pallo ennakolta sovitun heittokohtaan. Sopiva heittokohta on yläviistoon suuntautua heitto vaivaa palloa esim. teipattu seinään. Toisella (hernepus) heittotehtäväpalkalla täytyy onnistua heittämään hernepusi polvitään seinään siten, että hernepusi tippuu seinän viereen asetetulle patjalle. Leikin päätyttyä lasketaan, montako palloa on omassa pesässä. Enemmän palloja kerännyt joukkue on voittanut.

Soveltaminen / eriyttäminen

Keksitään yhdessä lasten kanssa erilaisia tehtäviä pesien välillä, mitä ryöstömatkalla pitää tehdä.

Välineet:

Paljon (ainakin 30 kpl) erilaisia pehmopalloja, hernepusseja, patjat, heittokohde (teippi seinässä).

Tila:

Liikuntasali



PELIT



TUNNELIPALLO

Mitä tehdään?

Pelataan tunnelipalloa kahdella joukkueella. Toinen joukkueista on kiinniottamassa ja toinen sisäpelaaja keräämässä juoksuja. Sisäpelaajasta yksi kerrallaan lyö pallon kohti noin 15 metrin etäisyydellä lyöntipaikasta sijaitsevaa kartiolla merkattua porttia. Lyönnin lähdeyttyä sisäpelaajalle pelaajan tehtävänä on juosta kartiolla merkattua väliä yrittäen ehtiä juosta mahdollisimman monta ennen kuin kiinnittovuorossa oleva joukkue palauttaa pallon kotipesään olevalle lukkarille.

Kiinnittävän joukkueen on tehtävä jono sen lapsen taakse, joka saa lyönnin kiinni. Pallo on vieritettävä jaloista (haara-asennossa) muodostuneesta tunnelista jono viimeiselle lapselle, joka heittää pallon kotipesään olevalle ohjaajalle. Kun kotipesässä oleva ohjaaja saa pallon kiinni, päättyy sisäpelaajien juoksu.

Kun kaikki sisäpelaajien lapset ovat lyöneet, vuoro vaihtuu. Joukkueet laskevat juoksusta yhteistuloksen. Tunnelipalloa kannattaa pelata 4-5 lapsen joukkueilla.

Soveltaminen / eriyttäminen

Sisäpelaajaksi voi kerätä pisteitä juoksemisen sijasta monella muullakin tapaa esim. syöttämällä palloa (oikea syöttö tuottaa pisteen), heittelemällä iso palloa piirissä (koppi tuottaa pisteen) jne.

Välineet:

Kartiot, iso pehmopallo, pesäpallomaila

Tila:

Liikuntasali, kenttä tai areena



LIKKUMISTAIDOT



ELÄINKÄVELY

Mitä tehdään?

Sovitaan lyhyt noin 5 metrin kävelymatka eri tavalla.

- Rapu: liikutaan kädet ja jalat lattiasa peppu alas päin, mutta peppu ei saa osua maahan. Ravolta voi ottaa pallo kuljetettavan sylissä.
- Karhu: liikutaan sekä jalat että kädet suorina lattiasa
- Sammakko: liikutaan niin, että kädet samaan aikaan lattiaan, tämän jälkeen jalat samaan aikaan lattiaan lähellä käsiä jne.
- Mittarimatat: pidetään jalat paikoillaan ja kättä kättä eteenpäin niin pitkälle kuin pystyy, tämän jälkeen palaa lähtöasentoon kädet paikoillaan ja suoriin jaloit eteenpäin

Tee viesti:
Joukkueet seisovat viivan takana. Sopivan matkan päähin asetetaan kartio, joka joukkueiden tulee kiertää. Viestin erikoisuutena on, että jonon 1. on rapu (rapukävely), 2. on karhu (karhukävely), 3. on sammakko (sammakkokävely) jne. Nopein joukkue voittaa.

Soveltaminen / eriyttäminen

Keksi, miten erilaiset eläimet (esim. pupu, kääpiö, gorilla) kävelevät ja mieti niiden liikkumista. Lisää haastetta saat eläinkävelyihin, jos kävelet takaperin tai matkit toukkaantunutta, esimerkiksi jalkavaivasta eläintä. Keksi itse lisää erilaisia eläinkävelyitä.

Välineet:

Mahdollisesti iso pallo ravun sylin

Tila:

Liikuntasali, kenttä tai areena



TASAPAINOTAIDOT



TASAPAINORATA

Mitä tehdään?

Rakennetaan tilaan rata, jota lapset kiertävät omaan tahtiinsa aloittaen eri paikoista ruuhkien välttämiseksi. Rata kiertetään useaan kertaan.

- Penkillä kävely: asetetaan välinä pinna käännetyin voimistelupenkkin molemmille puolille kaksi esinettä (esim. häntäpallot), edetään penkillä pitkin ja siirretään lattialla olevat esineet penkin toiselle puolelle pyörien itse koko ajan penkillä.
- Yhden jalan hyppy: asetetaan lattialle siten sokin paljon punaisia ja keltaisia merkikartioita, hypytään yhdellä jalalla kartiota toiselle, keltaisen kohdalla vaihdetaan aina jalkaa ja punaisen kohdalla pyörähdetään ympäri.
- Yhdellä jalalla neli: hypytään yhdellä jalalla eteen – sivulle – taakse – sivulle jne. pysähtyen aina tasapainoiseen asentoon hyppyjen välillä.
- Polvikävely: asetetaan lattialle 2-3 jumppapataa parakkisiin, asetetaan patjalla polvisuojat, kousketaan molemmat jalat ja otetaan käsillä kiinni kummankin jalan jalkapöydästä, yrittäen kävellä polvilla otetta irtottamatta patja pästä päähän.
- Vanteen pyöritys: Pyörätään vanteita kädessä, tehdään sama loykköyn ja ylös mennessä sekä myös yhdellä jalalla seisten.

Soveltaminen / eriyttäminen

Rataa voi muokata haluamallaan tavalla.

Välineet:

Voimistelupenkkejä, häntäpallot, jumppapataja, vanteita

Tila:

Liikuntasali



PESISLIKKARI OHJEKORTIT

Kunnariketun tehtäväkortit koostuvat yhteensä 80 kortista, jotka on lajiteltu lajitaito-, motoriikka- sekä tunne- ja vuoro-vaikutustaitoihin. Korttien harjoitteet on suunnattu pääasiassa 3-6 –vuotiaille lapsille. Tuttuihin leikkeihin ja harjoitteisiin on lisätty pesäpallon lajitaitoja mukaan sekä korteista löydät paljon soveltamis- ja eriyttämismahdollisuuksia, joilla ylläpitää harjoitteen mielekkyyttä!

Lajitaito-osioista löydät yhteensä 35 eri harjoitetta pesäpallon lajitaitojen harjoitteluun. Lajitaito-osion harjoitteet on jaoteltu heitto-, lyönti-, syöttö-, etenemis- sekä peliharjoitteisiin. Teemat on merkitty kortteihin eri värikoodien.

Motoriikkaosiossa puolestaan harjoitellaan motorisia perustaitoja hauskojen ja monipuolisten leikkien sekä tehtävien avulla. Motoriikkakortteja on yhteensä 30. Myös motoriset perustaidot on jaoteltu eri teemoihin värikoodien avulla. Harjoitteita löytyy tasapaino-, liikumis- sekä käsittelytaitojen opetteluun.

Tunne- ja vuoroaikutuskortit on tehty yhteistyössä Ympyräisten kanssa. Korteissa Kunnarikettu harjoittelee tunne- ja vuoroaikutustaitoja yhdessä Ympyräisten omien hahmojen kanssa! Harjoittelu Ympyräisten kanssa on tunteista, nimittäin Ympyräisten maailmassa kaikki tunteet ovat sallittuja! Ohjekorteista löydät tarkemmat ohjeet korttien käyttöön.

Harjoitteet ja lisätietoja löydät osoitteesta

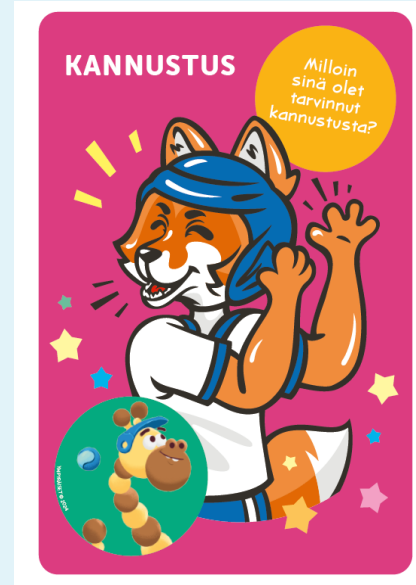
www.pesis.fi/pesisliikkari

Illoisia ja liikunnallisia hetkiä toivottaen,

Pesäpalloliitto & Ympyräiset



Kunnariketun tehtäväkortit, tunne- ja vuorovaikutustaidot



Tunne- ja vuorovaikutustustyökalut on tuotettu yhteistyössä Ympyräisten kanssa.



Kotitehtävävihko

KOTITEHTÄVÄ 9

Liikkuvat eläimet

Leikkissä on tarkoitus liikkua yhdessä erilaisten eläinten tavoin. Lapsilta voi ensin kysyä, miten eläin liikkuu ennen kuin näyttää mallia.

- Rapu: Asetutaan lattialle jalkapohjien ja käsien varaan, vatsa kattoa kohti ja peppu irti lattiasta.
- Sammakko: Asetutaan kyökkiasentoon ja loikitaan kuin sammakko eteenpäin.
- Elefantti: Lapsi ojentaa kätensä eteenpäin ja ottaa toisella kädellä kiinni nenästään ojennetun käden alta.
- Käärme: Mennään vatsalleen lattialle ja luikerrellaan eteenpäin.
- Lintu: Levitetään kädet sivulle ja tiidellään.
- Karhu: Kädet ja jalkapohjat maahan, pidetään kädet ja jalat mahdollisimman suorina.
- Voitte keksiä myös ihan omia eläimiä ja niiden liikkeitä.

Välineet:



KOTITEHTÄVÄ 4

STOP!

Harjoittele yhdessä aikuisen kanssa nopeaa pysähtymistä ulkona, pihalla tai kentällä. Kävele ensin ja kiihdytä aikuisen merkistä juoksuun. Aikuisen sanoessa STOP, pysähdy mahdollisimman nopeasti.

Vaihtakaa rooleja, jotta sinäkin pääset pysäyttämään aikuisen sanalla STOP!

Välineet:



Idea: Lisätä lasten liikkumista vapaa-ajalla matalalla kynnyksellä yhdessä perheen kanssa.

Toteutus: Jokainen osallistuja saa 24-sivuisen kotitehtävävihon, jossa on 20 perheelle suunnattua tehtävää kotiin. Suoritettu tehtävä palkitaan tarralla, jonka lapsi saa seuraavalla pesisliikkarikerralla ohjaajalta.

Kotitehtävävihkoja löytyy kaksi eri versiota; sininen vihko talvikaudelle, oranssi kesäkaudelle.

Jokaiselle liikkariin osallistuvalla lapsella voi tilata oman kotitehtävävihkon ja siihen kuuluvat tarrat.

Harjoitepankki ja tuntisuunnitelmat

Tuntisuunnitelmat

Malliksi on luotu tuntisuunnitelmia, joissa toistuu sama rakenne jokaisella liikkaritunnilla.

Tuntisuunnitelmiin on sisällytetty myös tunne- ja vuorovaikutustaitojen harjoittelua sekä yhteiset alku- ja lopputuokit.

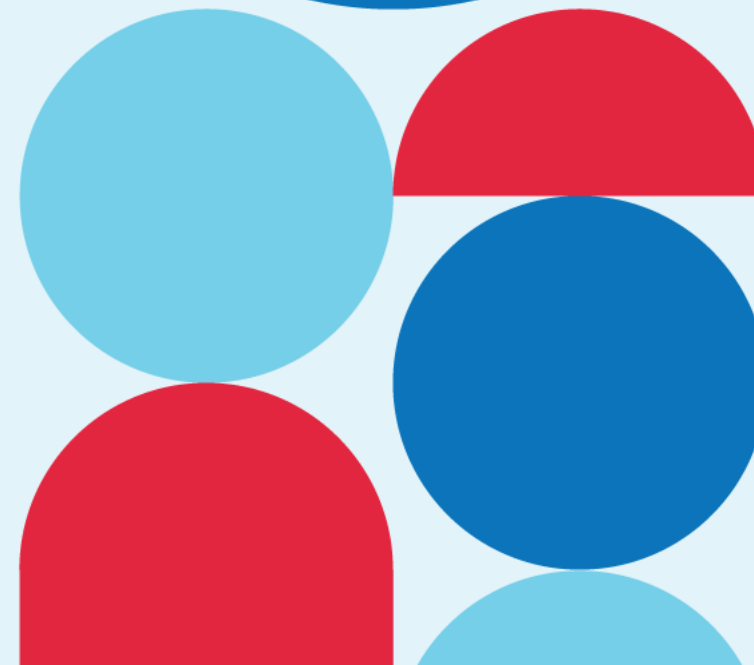
Tuntisuunnitelmat löytyvät Pesäpalloliiton [kotisivuilta](#).

Harjoitepankki

Icareus-alustalle on luotu pesisliikkarin oma harjoitepankki, joka sisältää 50 harjoitevideota.

Mukana on myös videoita tehtäväkorteista löytyvistä harjoitteista.

Harjoitepankkiin pääset helposti www.pesis.fi/pesisliikkari -sivulta löytyvän linkin kautta.



Kunnariketun pesisliikkari

TUNTISUUNNITELMA



ALKUTUOKIO 5min

Kokoa ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehkää aluksi yhteinen alkujumppa! Alkujumpan jälkeen käydään nimikierroksen yhteydessä oma fiilis läpi. Ohjeet alkujumppaan sekä fiilisierrokseen erillisellä tiedostolla.

ALKULEIKKI 10min

Pidä puolesi puhtaana

Jaetaan lapset kahteen joukkueeseen, rajataan alue, jolla ja jaetaan molemmille puolin saman verran hernepusseja/pehmeitä palloja. Hernepusseja/sulka-/pehmopalloja pyritään heittämään vastustajajoukkueen puolelle. Kun peli puhalletaan poikki, niin se joukkue voittaa kumman puolella on vähemmän hernepusseja/palloja.

LYÖNTI 10-12min

Lyönnin harjoittelu

Lyöntiä harjoitellaan lyöntitelineen päältä lyöden. Ohjaaja näyttää ensin mallisuorituksen.

Lyödään pehmopalloa. Lyönti tapahtuu pienissä 2-3 pelaajan ryhmissä. Kukin pelaaja lyö kerralla aina 3 lyöntiä. Lyönti tapahtuu joko seinää päin tai vuoroaan odottavat lapset toimivat kiinniottajina.

Vaihtoehtoja:

- Roikkuvan häntäpallon lyöminen pehmomailalla
- Narussa roikkuvan juomapullon lyöminen
- Lyöntitelineen päällä olevan juomapullon lyöminen
- Jne.



MOTORIIKKA 10-12min

Katerpillarit

Kaksi toisiaan vastaan työntävää katerpillaria istuu selät vastakkain lattialla. Merkistä kumpikin alkaa työntämään selällään toista pois alueelta / sovitun viivan yli jaloilla ja käsillä lattiasta ponnistaen. Vaihdellaan pareja.

Tiikerin kaato

Toinen lapsista on tukevassa konttausasennossa ja toinen yrittää kaataa häntä.

Sumot

Kaksi sumopainijaa yrittää saada kaverin astumaan sovitun rajan yli tai jokin muu vartalon osa kuin jalkapohja koskemaan aluetta. Leikkialue voi olla patja tai salin ympyrä tms. Vaihdellaan pareja.

PELIOSIO 10min

Tunnelipesis

Pelataan tunnelipalloa kahdella 4-5 lapsen joukkueella. Toinen joukkueista on kiinniottamassa ja toinen sisäpelissä keräämässä pisteitä. Sisäjoukkueen pelaaja lyö pallon ja lyönnin lähdeyttyä toisten pelaajien tehtävänä on juosta karttiolla merkittävää väliä yrittäen ehtiä juosta mahdollisimman monta kertaa ennen kuin kiinniottovuorossa oleva joukkue palauttaa pallon kotipesään. Kiinniottavan joukkue tekee jonon sen lapsen taakse, joka saa lyönnin kiinni. Pallo vieritetään jaloista muodostuneesta tunnelista jonon viimeiselle lapselle, joka heittää pallon kotipesässä olevalle ohjaajalle. Kun ohjaaja saa pallon kiinni kotipesässä, päättyy sisäpelijoukkueen juoksuaika. Kun kaikki sisäjoukkueen lapset ovat lyöneet, vuoro vaihtuu. Joukkueet laskevat juoksujen (ehdityt kartion välit) yhteistuloksen.

LOPPUTUOKIO 5min

Kokoa loppuleikin jälkeen ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehdään uudestaan Pomppu Banskun pomput sekä Kiva Kirahvin venytykset. Pyydä lapset lopputuokion jälkeen jonoon. Hyvästele lapset jokaisen toivomalla tavalla. Ohjeet lopputuokioon erillisellä tiedostolla.

VÄLINEET

erilaisia pehmopalloja/hernepusseja, lyöntitelineet, pesimailloja tai pehmomailloja, häntäpalloja, juomapulloja, kartiot

Tuntisuunnitelmat

Pesisliikkaritunteja varten on laadittu 17 erilaista tuntisuunnitelmaa.

Jokaisessa tuntisuunnitelmassa toistuu sama rakenne:

- Alkutuokio
- Alkuleikki
- Pienryhmät: lajitaidot / motoriikka / tunnetaidot / peliosio
- Peliosio / tunnetaidot
- Lopputuokio

Tuntisuunnitelmat ladattavissa osoitteessa www.pesis.fi/pesisliikkari

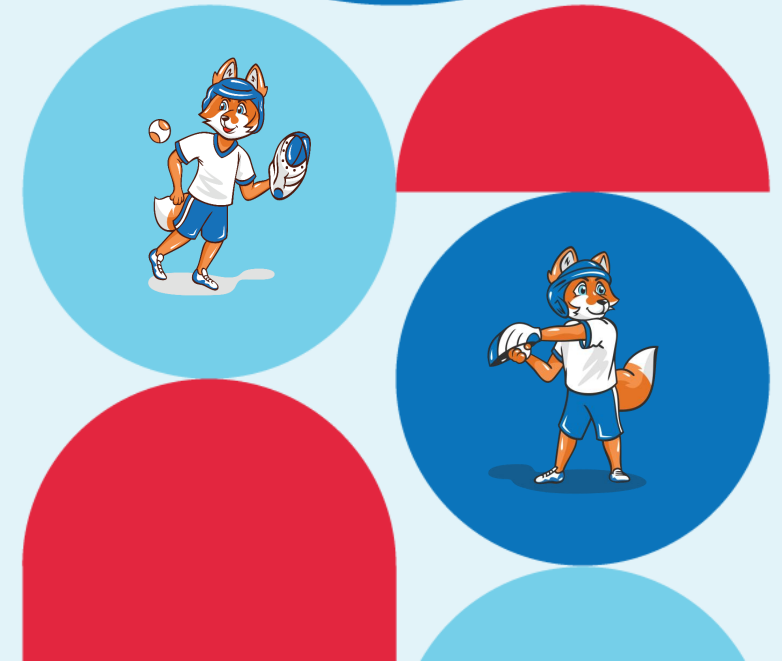


Materiaalien lataaminen

Materiaalit ovat ladattavissa osoitteessa: www.pesis.fi/pesisliikkari

Saatavilla olevat materiaalit:

- Pesisliikkarin logot
- Piirroskuvat
- Markkinointivideo
- Järjestäjän opas
- Tuntisuunnitelmat
- Harjoitepankki



Materiaalien tilaaminen

Tuote	Hinta	Tilausmäärä
Tehtäväkortit	160 euroa	1
Kotitehtävävihko	85 euroa	20 kpl
Pikkutarrat kotitehtävävihkoon	5 euroa	20 arkkia (480kpl)
Isommat tarrat esim. palkinnoiksi	25 euroa	20 kpl

Materiaalit on tilattavissa www.pesis.fi/pesisliikkari –sivujen tilauslomakkeen kautta.

Materiaalit tilataan osallistujamäärien mukaan. Tilauksen yhteydessä seura voi tilata tarroja sekä kotitehtävävihkoja 5-10 kpl ylimääräisenä.

Materiaalit ovat Pesäpalloliiton jäsenseuroille maksuttomia. Materiaaleja voi tilata kerran talvikaudelle ja kerran kesäkaudelle. Tämän jälkeen **lisätilaukset ovat maksullisia**.

Tilattavia painomateriaaleja ovat:

- Tehtäväkortit (90 kortin korttipakka / 1 kpl seura)
- Kotitehtävävihot (sini- ja oranssikantinen)
 - osallistujille (1 kpl/osallistuja) ja suoritustarrat vihkoon
- Tarrat päiväkot- ja esikouluvierailuja varten

Jos olet epävarma tilaukseen liittyvissä asioissa, otathan yhteyttä ennen tilauksen tekemistä.



Ohjeistus konseptin käytöstä



Ohjeistus logojen ja piirroskuvien käytöstä

- Kunnariketun pesisliikkarilla on kolme erilaista logoa ja 12 piirroskuvaa.
- Kaikkia voi hyödyntää liikkarin markkinoinnissa ja viestinnässä.
- Käytä logoja niiden alkuperäisessä muodossa, kuten ne ovat alla esitetty.
- Alla oleva logo on pääasiallinen Kunnariketun pesisliikkarin logo.
- Käytä ensisijaisesti aina valmiiksi luotuja logoversioita.
- Älä muuta logon kuvasuhdetta.
- Älä lisää tekstiä liian lähelle logoa.
- Käytä vain määriteltyjä brändivärejä – värejä ei saa muuttaa
- Jos seurassasi Kunnariketun pesisliikkarin toteuttaa jokin kumppani, kuten *Raunan kuljetus Oy*, älä yhdistä yrityksen logoa ja pesisliikkarilogoja samaan kokonaisuuteen.
- Logot voivat esiintyä esimerkiksi samassa kuvassa, mutta omissa erillisissä tiloissaan.



Ohjeistus konseptin käytöstä



Materiaalit on tarkoitettu vain pesisliikkaritoimintaan – niitä ei tilata pesiskouluun tai seuran muuhun toimintaan.

Materiaalit ovat ainoastaan pesäpalloseurojen käyttöön, eikä seurojen tule luovuttaa niitä kolmansille osapuolille.

Nimen käyttö

- Konseptin virallinen nimi on **Kunnariketun pesisliikkari**
- Ei näin: *Loimi-Hämeen Jätehuollon Kunnariketun pesisliikkari*.
- Näin voi olla: *Humppilan Veikot järjestää Kunnariketun pesisliikkarin, jonka yhteistyössä mahdollistaa Loimi-Hämeen Jätehuolto*.

Logojen, kuvien ja piirrosten käyttö

- Pesäpalloliitto omistaa oikeudet kaikkiin kuviin, logoihin ja piirroksiin.
- Seurat saavat käyttää logoja ja piirroskuvia, mutta niitä ei saa muokata.
- Logoja ja kuvia saa käyttää seuran kotisivuilla ja somekanavissa.
- Logon saa painaa esitteisiin, julisteisiin ja muuhun painomateriaaliin – mutta ei seuran omiin pelipaitoihin tai varusteisiin.
- Ei sallita: värien muuttaminen, venytykset, kuvasuhteen rikkominen tai muut muokkaustoimenpiteet.

Pesispassit on hankittava kaikille toimintaan osallistuville lapsille!



Ohjeistus konseptin käytöstä



Yhteistyökumppanit

- Kunnariketun pesisliikkarilla voi olla seuran omia yhteistyökumppaneita.
- Muista kuitenkin aina nimen oikea käyttö:
 - Ei: *Yrityksen nimen Kunnariketun pesisliikkari*
 - Kyllä: *Seura järjestää Kunnariketun pesisliikkarin, jonka yhteistyössä mahdollistaa [Yritys]*
- Seurat voivat hankkia omia kumppaneita toiminnan tukemiseen.
- Yhteistyötä neuvotellessa muista korostaa toiminnan merkitystä ja arvoa – hyödynnä esimerkiksi dia 4:n nostoja.

Osallistumismaksu

- Arvosta tuotetta ja sitouta toimintaan osallistumismaksulla.
- Vähimmäissuositus osallistumismaksulle on 50 € / kausi (esimerkiksi talvikausi marras–huhtikuu: 50 €).



Pesispassien lunastaminen

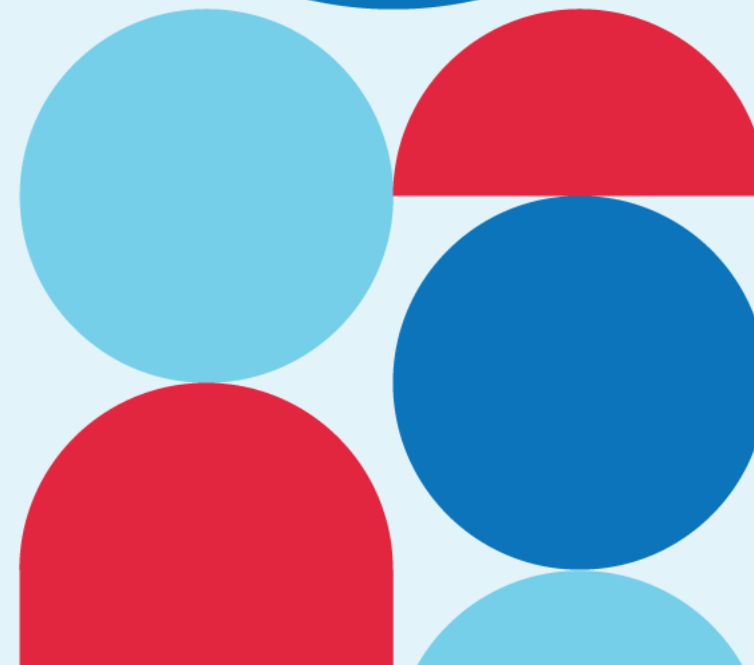
PESISPASSI JA VAKUUTUS OVAT JOKAISEN PESISLIIKKARILAISEN PERUSOIKEUS

- Kunnariketun pesisliikkarin toteuttamisen edellytyksenä on, että seura hankkii kaikille osallistujille pesispassit.
- Vakuutuksellinen pesispassi maksaa tänä vuonna 15€
 - Suomisportin transaktiomaksu 1,50 €.
- Mikäli liikkaritoimintaa järjestetään ilman passien hankintaa, seuraa 1 000–10 000 € sanktio.
 - Päätöksen sanktiosta tekee Pesäpalloliiton johtokunta.
(Vrt. materiaalipaketti ym.)

[Pesispassin tuoteseloste](#)

[Ohjeet pesispassien lunastamiseen \(seura\)](#)

[Ohjeet pesispassien lunastamiseen \(lapsen huoltaja\)](#)



Liikkaritoiminnasta raportointi

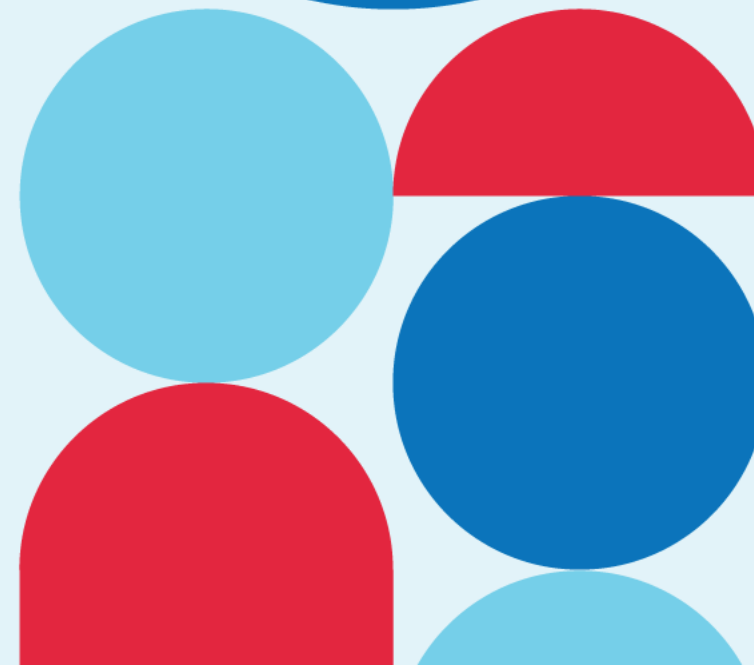
Jokaiselle Kunnariketun pesisliikkari -konseptia käyttävälle seuralle lähetetään elosyyskuussa raportointilomake, joka seuran tulee täyttää.

Raportointilomakkeessa kysytään mm.:

- palautetta uuden konseptin toimivuudesta
- seuran omasta liikkaritoiminnasta
- päiväkotij- ja eskarivierailujen määristä

Pesäpalloliitto seuraa pesisliikkarilaisten määrien kehitystä sekä pesispassien lunastamista.

- Pesispassit tarkistetaan helmi-maaliskuussa ja kesä-heinäkuussa.



Koulutukset ohjaajille sekä järjestäjille



Pesisliikkari -koulutukset

Uuden liikkarikonseptin, Kunnariketun pesisliikkarin, myötä koulutukset ovat pakollisia ohjaajille ja järjestäjille.

Järjestäjien infokoulutus

Järjestäjiä varten on laadittu lyhyt videokoulutus, jossa esitellään Kunnariketun pesisliikkari -konsepti. Videolla käydään läpi myös toiminnan käynnistämistä ja toteuttamista varten laadittu järjestäjän opas. Toiminnan käynnistämiseen ja käytännön järjestämiseen liittyvissä asioissa ota yhteyttä lasten ja nuorten toiminnan koordinaattoriin.

Pesisliikkaritunnin sisällöt

Pesisliikkaritunnin sisällöt -koulutus tarjoaa tiiviin katsauksen onnistuneen pesisliikkaritunnin rakenteeseen ja ohjaajan toimintaan tunnilla. Koulutuksessa käydään läpi, miten Kunnariketun tehtäväkortteja ja muita materiaaleja hyödynnetään pesisliikkarissa, sekä annetaan käytännön vinkkejä toiminnan suunnitteluun ja toteutukseen.

Tunne- ja vuorovaikutustaidot pesisliikkarissa

Tunne- ja vuorovaikutustaidot -koulutus toteutetaan yhteistyössä Ympyräisten kanssa. Koulutuksessa Ympyräiset avaa 3–6-vuotiaiden lasten kasvun ja kehityksen näkökulmia, kertoo mitä tunne- ja vuorovaikutustaidot ovat ja miksi niiden harjoittaminen on tärkeää. Lisäksi koulutus tarjoaa käytännön ohjeita ja vinkkejä, miten näitä taitoja voidaan harjoitella pesisliikkarissa.



Muuta tietoa konseptista



Vinkit toiminnan markkinointiin

Hyödynnä valmiita materiaaleja!

Pesäpalloliiton tarjoamat materiaalit löytyvät osoitteesta pesis.fi/pesisliikkari:

- Tiedote
- Markkinointivideo (voit lisätä videon loppuun oman liikkarisi perustiedot)
- Somepohjat
- Kunnariketun logot ja kuvat

Viestintä ja markkinointi seurassa

- Kerro seurasi järjestämästä Kunnariketun pesisliikkarista monipuolisesti oman seuran kanavissa:
 - nettisivut, somekanavat, uutiskirje jne
- Mainosta liikkaria paikkakunnallasi esim.:
 - muun muassa tapahtumissa, ilmoitustauluilla, paikallislehdissä
- Hyödynnä some-mainontaa – jo muutamalla kympillä tavoittaa tehokkaasti lasten vanhempia (Facebook, Instagram).

Viestinnän kärjet – nosta nämä aina esiin

- Kunnariketun pesisliikkari
- 3–6-vuotiaille
- Milloin liikkari järjestetään
- Miten ja missä ilmoitaudutaan

Jaa pesisliikkarin kuvia ja päivityksiä somessa!

Käytä päivityksissä tägiä #Kunnariketunpesisliikkari



Lähtekää mukaan liikkumisen ja pesäpallon ilosanoman levittämiseen!



Jos seuranne haluaa järjestää Kunnariketun pesisliikkarin, olkaa yhteydessä – autamme alkuun!

**Lasten ja nuorten toiminnan
koordinaattori**

Mona Hupli-Kotiranta
mona.hupli-kotiranta@pesis.fi
040 761 3068

