

Erityissäännöt E-junioreiden pelisarjassa sekä F-G-ikäisten otteluissa

E-junioreiden pelisarjassa ja F-junioreiden otteluissa noudatetaan pesäpallon pelisääntöjä alla olevin poikkeuksin. Pienpesiksessä ovat voimassa [Pienpesiksen pelisäännöt](#) (pdf) sekä alla olevat poikkeukset soveltuvin osin.

Yleistä välineistä (5 §)

Ulkovuorossa olevan joukkueen tulee säilyttää välineensä vaihtopenkkialueellaan. Välineiden säilytyksen laiminlyönnistä opastetaan pelaajaa ja huomautetaan joukkueen puheoikeuden käyttäjää. Laiminlyönnin toistuessa tuomitaan puheoikeuden käyttäjälle varoitus.

Joukkue (7 §)

Joukkueen muodostavat enintään kaksi pelinjohtajaa ja 7–12 pelaajaa, joista samassa ulkovuorossa aktiiviseen pelitoimintaan voi osallistua enintään 9 pelaajaa. Joukkueen jokaisen pelaajan tulee osallistua peliin lyöntijärjestysnumerolla (1–9) vähintään yhden kokonaisen jakson.

Samassa sisävuorossa aktiiviseen pelitoimintaan osallistuvat maksimissaan 12 pelaajaa joukkueesta. Joukkueen koostumusta voi muuttaa kesken ottelun, jos pelaajia on enemmän kuin 12. Pöytäkirjaan voi merkitä enintään 12 pelaajaa kerralla.

Ulkovuorossa olevan joukkueen peliä saavat hillitysti johtaa kenttäpuolelta joukkueen molemmat pelinjohtajat, toinen etukentän 2-puolelta ja toinen takakentän 3-puolelta. Pelinjohtajat saavat ohjata ulkopelaajat paikoilleen varsinaisella pelialueella. Lukkari ei saa syöttää ennen kuin pelinjohtajat ovat poistuneet varsinaiselta pelialueelta.

Vuoronvaihto (12 §)

Vuoronvaihto tapahtuu, kun jokin seuraavista kohdista toteutuu:

- 1) Kolme sisäpelaajaa on palanut ja joukkueen kaikki pelaajat ovat käyneet vähintään kerran lyöntivuorossa tai vajaa joukkue on käyttänyt yhtä monta lyöntivuoroa kuin vastustajalla on pelaajia.
- 2) Kaikki lyöntivuoroiset pelaajat ovat olleet kaksi kertaa lyöntivuorossa tai vajaa joukkue on käyttänyt yhtä monta lyöntivuoroa kuin vastustajalla olisi mahdollisuus käyttää kahden lyöntikierroksen aikana.
- 3) Mikäli ensimmäisellä lyöntikierroksella joukkue ei ole saanut tehtyä kahta juoksua. Jokaisen jokeripelaajan on käytävä lyömässä ennen kuin vuoron aloittanut sisäpelaaja tulee samassa vuorossa toistamiseen lyöntivuoroon. Jokeripelaajat voivat lyödä vain kerran vuoroparin aikana.

Pelaajan vaihtaminen (13 §)

Jaksopelissä pelaajavaihdot tehdään jaksojen välissä sekä aika- ja vuoroparipelissä ensimmäisen kokonaisen vuoroparin jälkeen. Pelikyvyttömäksi tullut pelaaja voidaan kuitenkin vaihtaa välittömästi pois.

Syöttäminen (23 §)

Pelinjohtajan vääräksi vetoama syöttö on mitätön tai väärä, ks. pelisäännöt 23 §.

F-G-juniorit: tolppasyöttö

F- ja G-junioreiden otteluissa tolppasyöttö on mitätön. Syöttö katsotaan tolppasyötöksi, kun pallo kohoo vähintään kolme metriä lukkarin päälleen yläpuolelle. Syöttö on kuitenkin aina oikea, jos lyöjä lyö.

G-juniorit: väärä syöttö vapaataipaleen jälkeen

Jos G-ikäisten ottelussa samalla lyöntivuorolla vastaanotetun vapaataipaleen jälkeen syöttö on väärä, syöttö tuomitaan mitättömäksi.

G-juniorit: syötön tuomitseminen (26 §)

G-ikäisten otteluissa lyöjä saa vapaataivaloikeuden tyhjälle kentälle kahdesta väärästä syötöstä. Jos ottelussa kotipesässä ei ole syöttöhetkellä lyöjää, eikä kentällä ole etenijöitä ja syöttö on väärä, lyöntivuoroinen lyöjä saa väärän alle. Jokeri voi tulla lyömään, mutta tällöin syöttö tuomitaan mitättömäksi. Jos joukkueella ei ole enää käytettävissään lyöntivuoroisia lyöjiä, vaan ainoastaan jokeripelaajia, kuka tahansa jokeripelaajista voi asettua lyömään ja saa väärän alle.

Jos syöttö on väärä ja kentällä on etenijöitä, väärä kohdistuu aina kärkietenijälle.

F-G-juniorit: lyöntijärjestys (27 §)

Joukkueen ensimmäisen jakson lyöntijärjestys arvotaan tulospalvelujärjestelmässä ennen ottelun ensimmäistä vuoronvalintaa. Arvonnassa lyöntijärjestysnumero (1–9) määritellään ensin joukkueen lukkarille ja tämän jälkeen pelaajille, jotka eivät aloittaneet edellistä saman sarjan tai leirin ottelua lyöntijärjestysnumerolla. Lopuksi järjestelmä arpoo muille pelaajille pelaajanumeron (1–12).

Laiton lyönti (29 §)

Mikäli lyöjä heittää mailan lähtiessään etenemään häiriten vastajoukkueen pelaamista tai aiheuttaen vaaratilanteen, lyönti tuomitaan laittomaksi.

Tilanteessa on mahdollinen myös pelisääntöjen 22 §:n mukainen estämistuomio, vrt. ”joukkueen jäsen jättää pelivälineensä sille kuulumattomaan paikkaan, mikä vaikuttaa vastajoukkueen mahdollisuuksiin pelata tilanne sääntöjen mukaisesti.”

F-G-juniorit: harhaheitolla eteneminen (37 §)

Lopullisesti etenijäksi muuttunut lyöjä voi edetä harhaheitolla ennen kuin pallo tulee kotipesässä olevan ulkopelaajan haltuun.

Etenijät saavat uudelleen etenemisoikeuden, kun seuraavalle lyöjälle on syötetty.

Tuomarin on palautettava ennenaikaisesti edenneet ja rajoituksen aikana liikaa edenneet etenijät lähtöpesilleen.

F-G-juniorit: rajoitettu eteneminen (38 §)

Kysymysheiton aikana etenijöillä ei ole etenemisoikeutta.

Etenijöillä on harhaheitolla oikeus edetä yhden pesän yli. Lyöjän lyödessä hudin ja lähtiessä etenemään lukkarin heittämä polttoheitto katsotaan harhaheitoksi, mikäli kiinniottaja ei saa palloa kiinni.

Eteneminen ajotilanteessa (40 §)

Kolmospesällä oleva vaihtopakon alainen pelaaja menettää pesäturvansa lyöjän muututtua lopullisesti etenijäksi.