

DISEGNA IL TUO INFERNO

*dal divino 'ntelletto e da sua arte;
e se tu ben la tua Fisica note,
tu troverai, non dopo molte carte*

PROPOSTA

Scatena il diavolo che è in te e proponici l'ostacolo dei tuoi incubi! Selezioneremo i progetti migliori e poi tutti potranno votare il vincitore che riceverà fantastici premi e vedrà realizzato il suo ostacolo alla corsa INFERNO RUN!

REGOLAMENTO

Andromeda Sport SSD con sede legale in Fiesole promuove il concorso "disegna il tuo ostacolo con 9diDante".

Il contest ha come obiettivo la realizzazione di un ostacolo per la corsa INFERNO..

L'attività è esclusa dalla normativa delle manifestazioni a premio, come previsto dal Dpr 430/2011, in quanto la presente iniziativa è promossa con lo scopo di utilizzare le opere raccolte per la realizzazione di un ostacolo. Il Contest si svolgerà nel territorio nazionale e durerà complessivamente **dal 15 Luglio al 30 Settembre 2021**. In particolare dal 15 Luglio 2021 al 31 Agosto 2021 sarà possibile inviare gli elaborati.

Entro il 10 settembre 2021: valutazione delle opere ricevute e selezione delle migliori che verranno pubblicate online.

La partecipazione al Contest è consentita esclusivamente a persone fisiche maggiorenni residenti e/o domiciliati nel territorio nazionale. Data la natura del contest, non è ovviamente possibile garantire l'effettiva realizzazione dell'ostacolo vincente a nessuna delle prossime edizioni della corsa INFERNO.

E' possibile presentare il proprio progetto in forma libera entro il 31/08/2021.

Se il formato di presentazione non risultasse leggibile il partecipante viene escluso dal concorso. Ogni partecipante presentando il progetto, indipendentemente dall'esito della valutazione, rinuncia a qualsiasi diritto presente e futuro sul progetto stesso o su modifiche derivanti da questo. Il progetto andrà inviato unicamente per posta elettronica a contest@infernorun.it entro le ore 23:59 del 31 Agosto 2021. Sono accettati anche più file in formato pdf e/o foto, ogni email max 20 MB.

La giuria valuterà a suo insindacabile giudizio i progetti ammessi alla fase finale tenendo conto di:

- aderenza allo spirito della ambientazione INFERNO
- aderenza ai concetti di 9 cerchi di Dante, le 27 erbe e il suo spirito
- Completezza del progetto stesso (disegni, sicurezza, costi, tempi di realizzazione ... più cose ci sono meglio è!!)
- Effetto "UAU", effetto novità dell'ostacolo (il diavolo vuole sorprendere!)
- Difficoltà\facilità di realizzazione (bello ma non impossibile!)

I finalisti saranno contattati e il loro progetto potrà essere reingegnerizzato da ANDROMEDA per le opportune valutazioni strutturali e di sicurezza.

Verrà quindi estratto un elaborato che sarà sottoposto a votazione su internet per determinare il vincitore. La votazione online sarà possibile orientativamente tra il 4 e il 15 settembre 2021. Andromeda si riserva la possibilità di modificare queste date dandone comunicazione sui propri siti e social.

RESPONSABILITÀ DEL PARTECIPANTE

La partecipazione al contest implica la visione e l'accettazione dei termini previsti dal presente regolamento e il consenso al trattamento di dati personali. Inviando la propria opera, l'Autore si assume ogni responsabilità a riguardo, dichiarando di essere maggiorenne, di avere preso attenta visione e di avere accettato il regolamento integrale del Contest e gli specifici requisiti richiesti. In particolare, dovrà dichiarare e garantire: di essere l'Autore e titolare di tutti i diritti d'autore dell'opera inviata e che lo stesso è il frutto di un'elaborazione creativa originale propria e non di copie o riproduzioni di terzi; che la propria opera non contenga messaggi abusivi, ingiuriosi, diffamatori, minatori oppure scritti e/o immagini di carattere pornografico, volgare oppure osceno, pena l'immediata esclusione dal Contest; che nella opera non siano visibili insegne o loghi di altre aziende non coinvolte nella presente iniziativa; che quanto inviato non è contrario a nessuna norma di legge e in particolar modo che la proposta non è riprodotta o in violazione dei diritti di proprietà intellettuale, dei diritti morali, dei diritti d'autore o diritti di tutela dei dati personali di terzi (ivi inclusi i diritti d'immagine e diritti della personalità, di cui ha comunque ricevuto piena ed illimitata autorizzazione da parte degli eventuali titolari), nonché dei diritti di pubblicazione e in generale che rispetta quanto stabilito dalla legge sul Diritto d'autore (Legge 22 aprile 1941 n. 633) e successive modifiche nonché qualsiasi altra disposizione normativa vigente in materia; di garantire di aver ottenuto tutti i consensi e le liberatorie per l'utilizzo e la diffusione del contenuto da tutte le persone coinvolte e che pertanto né le foto, né i video, né le relative eventuali pubblicazioni online, comporterà la violazione dei diritti di terzi; di essere consapevole che, per effetto dell'invio dell'opera, l'Autore, in qualità di titolare dei diritti d'autore, concede al soggetto promotore, i diritti di utilizzazione degli stessi, a titolo gratuito per i fini ed entro i termini del presente contest, in particolare l'ostacolo prodotto potrà o non potrà essere realizzato a discrezione di Andromeda in una qualsiasi delle prossime edizioni della corsa INFERNO; di essere consapevole che la responsabilità del contenuto della propria opera è a proprio carico e di manlevare conseguentemente Andromeda da qualsiasi conseguenza dannosa e da qualunque richiesta risarcitoria, incluse le spese legali, in relazione al mancato rispetto delle condizioni di invio; Andromeda pertanto, non sarà in alcun modo responsabile per eventuali richieste di risarcimento avanzate da soggetti ritratti che appaiono nelle immagini; di essere consapevole che la violazione di quanto sopra indicato potrà causare, appena rilevata, l'immediata esclusione dal

Contest del partecipante; di essere consapevole che in caso di vincita, l'Autore dovrà necessariamente sottoscrivere una liberatoria di accettazione del premio. Ai fini della partecipazione, ogni opera inviata sarà soggetto ad un'azione di moderazione. L'Autore, inviando la propria opera, cede al soggetto promotore a titolo gratuito e definitivo i diritti di utilizzo dell'opera, parti di essa o modifiche minoritarie intese anche come adattamenti e correzioni. La Promotrice si riserverà il diritto di utilizzare solo il materiale che, a proprio insindacabile giudizio, non risulti essere lesivo dell'immagine altrui, nonché offensivo della morale corrente, o comunque lesivo dei diritti altrui, tendenzioso, diffamatorio, osceno, volgare, calunnioso, razzista, costituisca una forma di pubblicità a qualsiasi attività commerciale non inerente il tema proposto, con contenuto in violazione dell'ordinamento giuridico italiano, contrario al pubblico pudore e alle norme sulla privacy. La Promotrice si riserva altresì di eliminare, prima o anche dopo la pubblicazione, qualsiasi opera che a suo insindacabile giudizio potrebbe risultare offensiva, non idonea, non congruente con lo spirito del Contest. Il materiale inviato non dovrà contenere alcun virus, cavallo di Troia, worms, time bombs, o altri programmi informatici tesi a danneggiare, interferire in maniera pregiudizievole, intercettare surrettiziamente od espropriare qualsiasi dato del sistema.

I VINCOLI

Non ci sono vincoli. Per la costruzione dell'ostacolo possono essere usati tutti i materiali, legno, ferro, impalcature, terra etc... Può essere grande o piccolo, può essere economico o costosissimo. La giuria nel suo giudizio premierà il compromesso tra realizzabilità e novità! L'ostacolo deve essere difficile, bello, divertente e allo stesso tempo fattibile, da uomini e donne. Deve essere tecnicamente realizzabile e green!

PREMI

il progetto vincitore riceverà 1 ingresso per l'edizione del 10 ottobre 2021 dell'Inferno Mud (una per ogni tipologia di corsa) e una scatola con 6 bottiglie 9diDante. I progetti classificati al secondo e terzo posto riceveranno gadget a marchio Inferno e due bottiglie di 9diDante. I vincitori saranno citati sui nostri siti e social e riceveranno altri premi, a sorpresa, il giorno della gara!

Il vincitore dovrà rispondere entro 10 giorni, inviando i seguenti documenti: Sottoscrizione di una liberatoria di accettazione del premio; Fotocopia di un valido documento di identità. Qualora un vincitore non dovesse inviare entro tale termine (10 giorni dalla notifica di vincita) i documenti richiesti, o in caso di irreperibilità del vincitore, cumulo premi e così come in caso di qualsiasi altra irregolarità, la vincita ed il premio non saranno considerati assegnati. Si procederà con contattare la prima riserva disponibile seguendo la medesima procedura. La consegna degli altri premi sarà effettuata tramite il mezzo di consegna ritenuto dalla promotrice più opportuno per garantire la consegna del premio al vincitore sul territorio italiano. (in loco a Figline Valdarno)

DIRITTI DEL PROMOTORE

Andromeda si riserva il diritto di apportare, per esigenze organizzative, ogni e qualsiasi modifica ritenuta necessaria sia al regolamento che al calendario del Contest nonché avrà facoltà di rinviare, sospendere o annullare il Contest in qualsiasi fase di selezione, senza il riconoscimento ad alcun diritto risarcitorio e/o indennitario per gli Autori.

Trattamento Dati Personali:

Ai sensi dell'art. 13 d. Lgs. 196/2003 e successive modifiche, il Promotore, in qualità di titolare del Trattamento dei dati, informerà i concorrenti che i dati personali, raccolti direttamente presso gli stessi concorrenti, saranno utilizzati solo ed esclusivamente per scopi legati al Contest secondo principi di correttezza, liceità e trasparenza, tutelando la riservatezza e i diritti del sottoscrittore. Il trattamento avverrà con modalità elettroniche e/o manuali, con finalità di consentire lo svolgimento del Contest da parte del Promotore cui i dati andranno perciò comunicati e per assolvere agli obblighi di legge o altri adempimenti richiesti dalle competenti Autorità. Inoltre, nei limiti della medesima finalità sopra indicata, per lo svolgimento delle operazioni relative al Contest, Andromeda potrà comunicare i dati raccolti ai propri collaboratori ed incaricati di fiducia. Il conferimento dei dati alla promotrice non è obbligatorio ma l'eventuale mancato conferimento dei dati e del consenso al loro trattamento comporterà l'impossibilità di dare corso alla partecipazione al Contest. Il responsabile per il trattamento dei dati è Andromeda, con sede legale in Fiesole - FIRENZE.

I partecipanti avranno i diritti previsti dall'art. 7 del citato decreto legislativo, in particolare il diritto di ottenere la conferma dell'esistenza o meno dei dati personali che li riguardano e la loro comunicazione, l'indicazione dell'origine, l'aggiornamento, la rettificazione, l'integrazione e la cancellazione dei dati. I partecipanti avranno il diritto di opporsi, per motivi legittimi, al trattamento dei Loro dati. Avranno comunque il diritto di opporsi al trattamento dei dati a fini di invio di materiale pubblicitario o di vendita diretta o per il compimento di ricerche di mercato o di comunicazione commerciale. Per avvalersi di tali diritti i partecipanti potranno indirizzare richiesta via e-mail all'indirizzo: info@infernorun.it. La corrispondenza e veridicità dei dati e informazioni fornite all'atto della registrazione saranno condizioni imprescindibili di partecipazione. La violazione potrà comportare l'annullamento della vincita o l'impedimento alla partecipazione. Il regolamento completo sarà consultabile sul sito www.infernorun.it. La partecipazione al Contest comporterà la piena ed incondizionata conoscenza, adesione ed accettazione di tutti gli articoli del presente regolamento. Andromeda si riserva il diritto di richiedere integrazioni del materiale ricevuto (l'invio di foto, video o qualsiasi materiale che faciliti il giudizio) qualora lo ritenesse necessario per la valutazione degli Elaborati. Ai fini del regolamento si precisa che questo Contest non è in nessun modo sponsorizzato, appoggiato o amministrato dai social network "**Facebook**" e "**Instagram**" e in nessun modo associato a quest'ultimi. Facebook e Instagram non avranno alcuna responsabilità nei confronti dei partecipanti alla promozione. Per qualsiasi contestazione faranno fede i presenti termini e condizioni

FAQ:

1. Chi può partecipare:

Il concorso è aperto a tutti i cittadini, singoli o associati, singolarmente, in gruppo o in altra forma associata! Palestra? Squadra? Amici? Fidanzati? Runners della domenica? Mudder esperti? Vi vogliamo tutti...

2. Cosa si vince?

Si vince 1 ingresso alla Inferno Mud 2021 del 10 Ottobre a Figline Valdarno (FI) e 6 bottiglie di vermouth 9diDante.

L'ingresso dovrà essere nominativo e non è trasferibile a future edizioni dell'Inferno. Ci potrà essere un ulteriore premio, a sorpresa, al termine della gara per i primi 3 progetti classificati.

3. E' possibile differenziare l'ostacolo per uomini e donne, competitivi e non competitivi?

Certo. E' possibile differenziare per ogni povero diavolo... basta che sia fattibile!

4. Ho mandato il progetto ma non ho ricevuto risposta... è normale?

Si, abbiamo un diavolo per capello! Ma stai tranquillo il tuo progetto è in buone mani.... se sarai selezionato per la fase finale sarai sicuramente ricontattato!

5. Posso mandare un disegno a mano libera o devo fare un rendering 3d?

Puoi mandare un disegno a mano libera, uno schizzo, un rendering tridimensionale, un video, link, foto, immagini e descrizioni dell'ostacolo. Tutto quello che vuoi! Dal pc o dal cellulare, come vuoi!

6. Posso mandare più progetti?

Si, certo. Se sei così indiavolato troverai pane per i tuoi denti!

7. Da chi è composta la giuria?

Da almeno 2 responsabili di INFERNO, il capitano del Team INFERNO, gli Ambassador Inferno, i più famosi bartender!

8. Se mi sono già iscritto e poi vinco 1 biglietto... cosa posso fare?

Purtroppo non possiamo renderti i soldi della tua iscrizione! Ma sicuramente troverai un altro indiavolato che vorrà correre con te! Un buon motivo per festeggiare con 6 bottiglie di ottimo vermouth 9diDante!

9. Ho vinto il concorso ma non ho visto il mio ostacolo realizzato! Come mai?

Ci impegneremo al massimo ma purtroppo non possiamo garantire che riusciremo a realizzarlo in tempo utile o magari ci sono tempi tecnici o vincoli che richiedono un ambiente particolare (es: se per l'ostacolo serve un lago e il lago

non c'è... non possiamo vendere l'anima al diavolo per un lago!). Ma il premio ci sarà lo stesso!

SINTESI:

Scatena il diavolo che è in te e proponici l'ostacolo dei tuoi incubi! Selezioneremo i progetti migliori e poi sul web TUTTI potranno votare il vincitore che riceverà fantastici premi e vedrà realizzato il suo ostacolo alla corsa INFERNO MUD!

Puoi mandare uno o più progetti, che sia un disegno a mano libera, uno schizzo, un rendering tridimensionale, un video, link, foto, immagini e descrizioni dell'ostacolo.

Hai tempo fino al 31 Agosto 2021, inviaci le tue idee a contest@infernorun.it e poi tutti potranno votare l'ostacolo preferito!

SCHEDA TECNICA

9diDANTE INFERNO - Vermouth di Torino Superiore

Bottiglia: 0,75l

Gradazione alcolica: 17,5%

Servire a 12°.

NOTE:

Colore rubino intenso brillante.

All'olfatto mantiene le caratteristiche note tanniche e di ciliegia dei vini Dolcetto, seguite da aromi di scorza d'arancia, vaniglia e frutti rossi.

Al palato, vi è un'apertura floreale con cardamomo e basilico, che lascia il posto a una rinfrescante esplosione di gusto lievemente speziata. Si chiude con un piacevole finale amaro che indugia brevemente nel palato.

COME ASSAPORARE 9diDANTE - PIACERI COLPEVOLI:

Grazie alla qualità dei suoi vini e a una miscela di erbe botaniche, 9diDANTE è ottimo **liscio con ghiaccio** oppure miscelato in cocktail classici come il **Negroni**, il **Manhattan** o l'**Americano** o la novità estiva **Inferno Rosé**.

LA PRODUZIONE: *“Nel cuore del Piemonte, Alba è stata la location naturale per dare vita a 9diDANTE. Con la sua tradizione nel vermouth, eredità vitivinicola e accesso a erbe botaniche di prima qualità, il Piemonte non è solo una splendida regione italiana, ma anche una infinita fonte di ispirazione”*, ha concluso

Alex. 9diDANTE ha eletto la propria **produzione** artigianale dei suoi lotti - non a caso - di **6.666 bottiglie** presso la Distilleria Dr M. Montanaro, sita ad Alba (CN), casa dove nel 1885 fu creata la Grappa di Barolo, prima grappa monovitigno della storia.

GLI AWARD: 9diDANTE è una novità nel panorama dei vermouth di alta gamma, ma si è già ampiamente distinto grazie alla sua qualità nelle principali competizioni dedicate. Ha vinto infatti i seguenti riconoscimenti (**Awards**): San Francisco World Spirits Competition 2020: Silver Medal, World Vermouth Awards 2020: Silver Medal, World Vermouth Awards 2020: Best New Launch, World Vermouth Awards 2020 Design: Gold Medal World's Best, The Spirits Business Specialty Spirits Masters 2020: Silver Medal.

Scopri i cocktail di 9diDANTE: <https://www.9didante.com/it/cocktail>



9 di DANTE INFERNO - VERMOUTH DI TORINO SUPERIORE

*“Dinanzi a me non fuor cose create
se non eterne, e io eterno duro.
Lasciate ogni speranza, voi ch’intrate’.*

Divina Commedia - Canto III, Dante Alighieri

I CERCHI DELL'INFERNO DELLA DIVINA COMMEDIA E IL LORO LEGAME CON LE ERBE DI 9diDANTE

Estraiamo con cura 27 erbe botaniche per conferire a 9diDANTE il suo carattere peccaminoso e la sua esplosione di gusto.

9 di queste sono state selezionate per il loro simbolismo storico, che ci guidano attraverso i 9 cerchi dell'inferno, de La Divina Commedia di Dante.



I Cerchio, Limbo – Assenzio maggiore: **abbi fede, poiché l'amarezza dell'assenzio cresce rigogliosamente nell'oscurità del limbo.** L'Antico Testamento paragona l'amarezza dell'assenzio maggiore all'idolatria e ha acquisito il significato del peccato dell'assenza della fede, il motivo principale, secondo Dante, per atterrare nel Limbo. Si dice che la più amara delle erbe sia cresciuta nel sentiero lasciato dalla coda del serpente quando strisciò fuori dal Giardino dell'Eden.

II Cerchio, Lussuriosi - Cardamomo: **controlla le tue passioni o rischierai di perderti nella lussuria, poiché la spezia della vita farà esplodere i tuoi sensi.** Nel secondo cerchio sono puniti coloro che hanno peccato per eccesso di passione. Dal momento che questo è il più naturale dei peccati e quello più associato all'amore, la sua punizione è anche la più leggera. Il Cardamomo è un'erba stimolante che si dice sollevi gli animi, calmi i nervi e schiarisca la mente. I suoi semi hanno proprietà afrodisiache e sono spesso utilizzati negli incantesimi per portare passione e amore.



III Cerchio, Golosi - Buccia d'arancia amara: **fai attenzione a non eccedere nell'indulgenza, mentre provi il sapore agrodolce della golosità.** Qui atterrano coloro che hanno usato i loro privilegi per indulgere e consumare troppo. La gola è ampiamente associata al colore arancione, ecco perché cogliamo il frutto dall'albero quando la buccia è ancora verde e il sapore amaro, aiutandoci a mitigare il rischio di soccombere a questo peccato mortale.

IV Cerchio, Avari - Comino: **attento al suo potere incantevole o ti perderai per sempre nell'avidità.** Qui troviamo gli avari e gli scialacquatori, anime che non hanno pensato a niente se non ai soldi. Originari della valle del Nilo, i semi di questa erba speziata erano usati in tempi antichi per pagare le tasse, da qui l'associazione del cumino con avidità e meschinità.



V Cerchio, Iracondi - Basilico: **la dolce intensità di questa erba è pienamente percepita nella tua discesa all'ira.** Nel fiume Stige riposano le anime di coloro che sono

sopraffatti dalla rabbia. Visto come simbolo del diavolo in molte culture, il basilico veniva associato all'odio e si credeva che crescesse solo se maltrattato. Pertanto, gli antichi greci gridavano e maledicevano mentre piantavano i suoi semi.

VI Cerchio, Eretici - Ortica: attraversare un campo di queste piante pungenti è come la grande campagna piena di dolore e di tormento che ti aspetta nel viaggio attraverso l'eresia. Il settimo cerchio è descritto da Dante come "una campagna di dolore e angoscia", facilmente raffigurato come un campo di ortiche pungenti. Qui agli eretici di ogni setta sono negati l'immortalità dell'anima e dell'aldilà.



VII Cerchio, Violenti - Tanaceto: la sua persistente amarezza è una vera dichiarazione di guerra, destinata a finire in violenza. Il Minotauro custodisce i tiranni e assassini che abitano questo cerchio. Il Tanaceto, originariamente un simbolo di immortalità nell'Antica Grecia è diventato una dichiarazione di guerra nell'Inghilterra vittoriana.

VIII Cerchio, Fraudolenti - Finocchio: Fidati del suo sottile sapore dolce di liquirizia, e con l'inganno, ti ritroverai unito ai fraudolenti. Gerione, con la faccia di un uomo onesto e il corpo di un serpente, custodisce chi ha ingannato gli altri che hanno riposto la fiducia in loro. Shakespeare ritraeva Ofelia che dava fiori e finocchi al Re quale simbolo di inganno e infedeltà.



IX Cerchio, Traditori - Carvi: Resta fedele alla sua chiara nota agrodolce e ti sosterrà per superare il gelido ostacolo del tradimento. "Traditori dei loro parenti, del loro paese e dei loro maestri" si trovano in questo cerchio dove nulla aiuterà un rifugio dal freddo. Con la sua nota agrodolce di nocciola, questo seme è stato un simbolo di fedeltà fin dal Medioevo, quando era ingrediente comune in pozioni create per impedire agli amanti di allontanarsi l'uno dall'altro. L' aiuto perfetto attraverso questo ultimo ostacolo fuori dall'Inferno.

