

	NOME OSTACOLO		REGOLA	OSTACOLO OBBLIGATORIO
1	MALEBOLGE	olio cuore per sentirsi in forma	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali	OSTACOLO OBBLIGATORIO
2	GIUDECCA	appresso mosse il piede	senza toccare il tappeto e toccando solo le semisfere si deve arrivare a toccare l'ultima semisfera.	OSTACOLO OBBLIGATORIO
3	FLEGETONTE	stai basso e non ti succede nulla	si passa sotto la rete verde e\o filo spinato	OSTACOLO OBBLIGATORIO
4	LE TRE FIERE	brindare alla salute di Dante	senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare la campanella. Si possono usare solo le mani. La campanella si suona solo con le mani. Sollevare i piedi da terra è il segno che il tentativo è iniziato	OSTACOLO OBBLIGATORIO
5	FETONTE	Girala su presta e ratta	si ribalta frontalmente 4 volte la ruota, la scelta della ruota è libera, Dimensioni diverse ma stesso peso	OSTACOLO OBBLIGATORIO
6	TRISTA CONCA	La giusta inclinazione	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali	OSTACOLO OBBLIGATORIO
7	GIUDA ISCARIOTA	Rendere stabile ciò che è instabile	usando il bastone con le sole mani si percorre la salita fino a toccare la campanella, non si tocca terra. Non necessario fare tutte le tacche	OSTACOLO OBBLIGATORIO
8	ANTENORA	più lieve legno convien che ti porti	trasporto tronchi in qualunque modo purchè sollevati da terra, si sollevano, non si trascinano, non si fanno rotolare, si portano e si riportano dove sono stati presi. Può cadere o essere appoggiato	OSTACOLO OBBLIGATORIO
9	LUCIFERO	Sator arepo tenet opera rotas	senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare la campanella. Si possono usare mani e piedi, sulle ruote e sugli anelli solo le mani. La campanella si suona solo con le mani. Sollevare i piedi da terra è il segno che il tentativo è iniziato	OSTACOLO OBBLIGATORIO
10	MINOSSE	Le anime grevi se ne attardano	spingendo o tirando la slitta si fa compiere alla slitta il percorso indicato, se il fusto cade deve essere ripreso e riposizionato sulla slitta	OSTACOLO OBBLIGATORIO
11	CITTA' DOLENTE	Ciò che sale poi scende	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali	OSTACOLO OBBLIGATORIO
12	SELVA OSCURA	Come bambini cresciuti	si trovano i ruotini infilati nel palo di partenza, vanno presi e posizionati nel palo di destinazione, a quel punto rpresi e posizionati nel palo di partenza. Non si possono trascinare o far rotolare i ruotini	OSTACOLO OBBLIGATORIO
13	BUFERA INFERNALE	scimmia vede scimmia fa	senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a toccare l'ultimo candellotto, il primo e ultimo candellotto sono obbligatori. Si possono usare solo mani. Sollevare i piedi da terra è il segno che il tentativo è iniziato	OSTACOLO OBBLIGATORIO
14	CERBERO	su in alto fino in cielo	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali	OSTACOLO OBBLIGATORIO
15	CONTE UGOLINO	da qua a la senza toccare terra	senza toccare terra, in mezzo si passa da cima a cima, fino a toccare la campanella senza toccare la struttura. Sollevare i piedi da terra è il segno che il tentativo è iniziato	OSTACOLO OBBLIGATORIO

16	TOLOMEA	leggeri come un anima	mantenendosi in equilibrio senza toccare terra occorre atterrare oltre la fine del palo di legno	OSTACOLO OBBLIGATORIO
17	PLUTONE	suoneremo le nostre campane	arriva in cima alle cime, usando mani e piedi. suonare\toccare la campana solo con la mano	OSTACOLO OBBLIGATORIO
18	CAINA	se propende e ratto s'apprende	partendo dalla prima barra si sollevano i piedi e si passa alla successiva, si arriva a toccare la campanella prima di toccare terra di nuovo. Sollevare i piedi da terra è segno che il tentativo è iniziato	OSTACOLO OBBLIGATORIO
19	PAPE SATAN	Per ogni cerchio la sua cerchia	si afferra la barra del criceto e si fa girare nel verso libero fino al completo arrotolamento del cordino ovvero al tocco del peso con la campanella	OSTACOLO OBBLIGATORIO
20	LIMBO	Arrivare in cima non sarà facile	si sale sul quarter pipe e si scende dall'altra parte senza usare supporti laterali	OSTACOLO OBBLIGATORIO
	OSTACOLI SPECIALI			GARA TEAM
2	GIUDECCA		senza toccare terra i tre componenti del team salgono sul primo bancale, senza scendere prendono il secondo e lo portano avanti e ci salgono sopra, a quel punto prendono l'altro bancale e vanno avanti fino al punto di arrivo definito	OSTACOLO OBBLIGATORIO
5	FETONTE		il team assieme prende e solleva la ruota e senza rotolarla la conduce nel giro indicato, può essere appoggiata ma non rotolata o trascinata	OSTACOLO OBBLIGATORIO
10	MINOSSE		un componente del team si siede sullo slittino e tiene la corda, gli altri due usando la corda tenuta dal componente nello slittino tirano e fanno compiere allo slittino il percorso indicato. Il componente sullo slittino non può scendere né spingere	OSTACOLO OBBLIGATORIO
12	SELVA OSCURA		si trovano i ruotini infilati nel palo di partenza, vanno presi e posizionati nel palo di destinazione, a quel punto presi e posizionati nel palo di partenza. Non si possono trascinare o far rotolare i ruotini, anche un ruotino a testa per componente del team	OSTACOLO OBBLIGATORIO
17	PLUTONE		due componenti del team trasportano usando un palo il terzo che non deve toccare terra e assieme compiono il percorso indicato	OSTACOLO OBBLIGATORIO
	PATTINI DEL DIAVOLO		i componenti del team infilano i pattini e assieme compiono il percorso indicato	OSTACOLO OBBLIGATORIO