

LISTA OSTACOLI INFERNO ALP



N°	NOME OSTACOLO	DESCRIZIONE	REGOLA	tentativi	tipologia	LONG / SHORT
1	TRISTA CONCA	La giusta inclinazione	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali	infiniti	muro	LONG
2	ALEPPE	su per l'aere sale senza cadere in tentazione	si prende un sacco e mantenendosi in equilibrio senza toccare terra occorre atterrare oltre la fine del percorso senza toccare terra, poi si riporta il sacco. Se si cade si può riprovare mettendosi in fondo alla fila se non ci sono corsie libere	infiniti	equilibrio agilità	LONG
3	FETONTE	Girala su presta e ratta	si ribalta frontalmente 4 volte la ruota, la scelta della ruota è libera. Dimensioni diverse ma stesso peso	infiniti - OBBLIGATORIO	forza trasporto	LONG
4	BUFERA INFERNALE	peccator che la ragion sommettono al talento	usando gli anelli, senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare la campanella. Si possono usare solo le mani. La campanella si suona solo con le mani. Sollevare i piedi da terra è il segno che il tentativo è iniziato	un solo tentativo	sospensione	LONG
5	BARBARICCIA	Ed elli avea del cul fatto trombetta	con la sega a disposizione si deve segare il tronco dove indicato. va segato tutto il tronco in modo da separare un disco di legno dal tronco stesso	infiniti - OBBLIGATORIO	equilibrio agilità	LONG
6	LE TRE FIERE	un serpente che si morde la coda	senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare la campanella. Si possono usare solo le mani. La campanella si suona\tocca solo con le mani. si parte con i piedi sulla pedana	un solo tentativo	sospensione	LONG
7	ANTENORA	più lieve legno convien che ti porti	trasporto tronchi in qualunque modo purchè sollevati da terra, si sollevano, non si trascinano, non si fanno rotolare, si portano e si riportano dove sono stati presi. Può cadere o essere appoggiato	infiniti - OBBLIGATORIO	forza trasporto	LONG
8	SELVA OSCURA	lo greve emisferio celeste	trasportare le palle di cemento lungo il percorso indicato. Non si possono trascinare o far rotolare nè far girare le palle e nemmeno rompere	OSTACOLO OBBLIGATORIO	forza trasporto	LONG
9	MINOSSE	le anime gravi se ne attardano	prendere un secchio e portarlo lungo il percorso fino al punto indicato e riportarlo, senza romperlo, si può appoggiare. Può cadere o essere appoggiato ma non può rotolare nè strusciare a terra.	OSTACOLO OBBLIGATORIO	forza trasporto	LONG

LISTA OSTACOLI INFERNO ALP



N°	NOME OSTACOLO	DESCRIZIONE	REGOLA	tentativi	tipologia	LONG / SHORT
10	CITTA DI DITE	le mura della città più alta	passando di presa in presa, senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare la campanella. Si possono usare solo le mani. La campanella si suona solo con le mani. Sollevare i piedi da terra è il segno che il tentativo è iniziato	un solo tentativo	sospensione	LONG
11	ULISSE	portali da qui a là e da là a qui	trasporto sacchi, si sollevano da terra, non si trascinano, non si fanno rotolare, si portano e si riportano. Può essere appoggiato - 2 per gli uomini, 1 per le donne	infiniti - OBBLIGATORIO	forza trasporto	LONG / SHORT
12	MINOTAURO	passare oltre e oltre	afferrando gli anelli con le mani si passa da piolo a piolo, è possibile saltare dei pioli. Ostacolo è considerato concluso quando l'atleta suona la campana. L'atleta tira giù gli anelli.	un solo tentativo	sospensione	LONG / SHORT
13	CERBERO	su in alto fino in cielo	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali - per inferiori a 160cm altezza si può usare scalino	infiniti	muro	LONG / SHORT
14	TOLOMEA	leggeri come un anima	mantenendosi in equilibrio senza toccare terra occorre atterrare oltre la fine degli equilibri e della slack line	infiniti	equilibrio agilità	LONG / SHORT
15	ANTEO	la palla fiera e forte	si colpisce il bersaglio con la palla una volta, se si fallisce si ritenta mettendosi in fondo alla fila	infiniti - OBBLIGATORIO	equilibrio agilità	LONG / SHORT
16	PLUTONE	suoneremo le nostre campane	arriva in cima alle cime, usando mani e piedi. suonare\toccare la campana solo con la mano	un solo tentativo	sospensione	LONG / SHORT
17	SCOGLIO SCONCIO	con l'ali aperte e sopra i piè leggero!	passando con le mani lungo l'asse gialla, senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare la campanella. Si possono usare solo le mani. La campanella si suona solo con le mani. Sollevare i piedi da terra è il segno che il tentativo è iniziato	un solo tentativo	sospensione	LONG / SHORT
18	CITTA' DOLENTE	Ciò che sale poi scende	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali	infiniti	muro	LONG / SHORT
19	LUCIFERO	Sator arepo tenet opera rotas	senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare\toccare la campanella. Si possono usare solo le mani. La campanella si suona solo con le mani.	un solo tentativo	sospensione	LONG / SHORT
20	MALEBRANCHE	se i piedi non toccano è più difficile	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali	infiniti	muro	LONG / SHORT

LISTA OSTACOLI INFERNO ALP



N°	NOME OSTACOLO	DESCRIZIONE	REGOLA	tentativi	tipologia	LONG / SHORT
21	FLEGETONTE	stai basso e non ti succede nulla	si passa sotto il filo spinato	infiniti - OBBLIGATORIO	equilibrio agilità	LONG / SHORT
22	CONTE UGOLINO	da qua a la senza toccare terra	senza toccare terra, in mezzo si passa da cima a cima, fino a suonare\toccare la campanella solo con le mani senza toccare la struttura. Si parte con i piedi sulla pedana	un solo tentativo	sospensione	LONG / SHORT
23	CHIRONE	mira il tuo bersaglio	è necessario con la pistola laser colpire il bersaglio nero 3 volte, una luce verde lampeggia ogni centro, quando sono stati fatti 3 centri le luci lampeggiano tutte verdi e si può proseguire. Se dopo 30 secondi non viene colpito per tre volte il bersaglio lampeggiano tutte luci rosse\verdi e si può proseguire. Per far partire il tempo occorre colpire almeno il bersaglio bianco grosso una volta	infiniti - OBBLIGATORIO	equilibrio agilità	LONG / SHORT
24	MALEBOLGE	olio cuore per sentirsi in forma	si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali	INFINITI	muro	LONG / SHORT
25	LIMBO	Arrivare in cima non sarà facile	si sale sul container e si scende dall'altra parte	infiniti	muro	LONG / SHORT