



LISTA OSTACOLI INFERNO MUD TEAM 6 KM DOMENICA 12 OTTOBRE

ore 12:00 PRO ore 12:15 OPEN

	NOME	DESCRIZIONE	REGOLA PER GARA COMPETITIVA	tentativi PER I PRO	TIPO	PER I PRO
1	PUTIFARRE	le acque che bruciano e fumano	UN COMPONENTE TEAM SALE SUL CANOTTO a turno e arriva sulla sponda opposta, se si cade in ogni caso il canotto va portato sul bordo opposto	infiniti - OBBLIGATORIO	nuoto	
2	MALEBRANCHE	se i piedi non toccano è più difficile	Si scavalca il muro senza toccare i supporti laterali.	infiniti	muro	
1T	LETE	un passo alla volta fino in paradiso	ci sono 4 listelli per ogni team, ogni membro team sta su un listello, senza toccare terra si percorre la distanza segnata usando i listelli di legno forniti rimanendoci sopra in equilibrio. Una volta arrivati con entrambi i piedi oltre la linea segnata si riportano al punto di partenza. i membri del team si possono aiutare per non cadere e restare in equilibrio, se si cade si torna indietro alla partenza	infiniti - OBBLIGATORIO	equilibrio agilità	
2T	PAPA BONIFACIO	facendo solo cose buone	un atleta viene portato dagli altri due lungo il tratto indicato, non deve toccare terra	infiniti - OBBLIGATORIO	trasporto forza	
12	GIUDECCA	il pendolo attivo	Senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare\toccare la campanella. Si inizia dalla pedana verde La campanella si suona\tocca solo con le mani. SI USA SOLO LE MANI.	un solo tentativo	sospensione	penalty sul posto
13	MALEBOLGE	olio cuore per sentirsi in forma	Si scavalca il muro senza toccare i supporti.	INFINITI	muro	
14	LIMBO	Arrivare in cima non sarà facile	Si sale sul quarter pipe e si scende dall'altra parte senza usare supporti laterali, in caso di fallimento si sale sui container dal fianco e si prosegue con ostacolo successivo.	infiniti	muro	
15	SCOGLIO SCONCIO	la scimmia sale, la scimmia scende	Partendo dal container si percorre la rete a tecnica libera fino ad arrivare su container successivo senza toccare terra. Se si cade si sale comunque sul container dal lato.	infiniti	equilibrio agilità	
16	PALUDE STIGIA		Partendo dal container si percorre la cima orizzontale a tecnica libera fino a risalire su container successivo senza toccare terra. Se uno cade dalla tirolese sale comunque sul container dal lato.	un solo tentativo	sospensione	taglio bracciale e penalty finale
17	OSCURA COSTA	peccator che la ragion sommettono al talento	Senza toccare terra e senza toccare la struttura si arriva a suonare\toccare la campanella. Si inizia dalla pedana verde La campanella si suona\tocca solo con le mani. Consentito mani e piedi.	un solo tentativo	sospensione	taglio bracciale e penalty finale
18	LA LORDA POZZA	un gran classico	Pozze di fango da oltrepassare, anche saltando non toccando l'acqua, vietato tuffarsi di testa.	infiniti - OBBLIGATORIO	equilibrio agilità	
19	POZZO DEI GIGANTI	giusto un filo d'aria	Si oltrepassa l'ostacolo entrando nella buca e passando sotto le reti, si possono toccare le reti.	infiniti - OBBLIGATORIO	equilibrio agilità	
3T	CENTAURI	come un unico animale	Si prende il palo e si trasporta un membro del team lungo il percorso segnato	infiniti - OBBLIGATORIO	trasporto forza	
4T	PAPE SATAN - PATTINI DEL DIAVOLO	Le anime gravi se ne attardano	gli atleti indossano i pattini e insieme percorrono il percorso segnato	infiniti - OBBLIGATORIO	trasporto forza	
5T	NEMBROT	per salire in armonia	gli atleti usando la scala consentono a un membro della squadra di depositare la palla pesante oltre la linea	infiniti - OBBLIGATORIO	trasporto forza	



LISTA OSTACOLI INFERNO MUD TEAM 6 KM DOMENICA 12 OTTOBRE
ore 12:00 PRO ore 12:15 OPEN

	NOME	DESCRIZIONE	REGOLA PER GARA COMPETITIVA	tentativi PER I PRO	TIPO	PER I PRO
	sospensione	7	29,2%			
	tiro	1	4,2%			
	trasporto forza	6	25,0%			
	Totale generale	24	100,00%			