**Modèle de cahier des charges à remplir**

ligne courte

Pour vous aider à établir le cahier des charges de votre projet, appvizer met à votre disposition   
un modèle. À vous de le compléter avec les informations concernant votre projet !

Plus d’infos : <https://www.appvizer.fr/magazine/operations/gestion-de-projet/cahier-des-charges>

## 

## 

## 

## 1. Présentation de l’entreprise

|  |
| --- |
|  |

## 2. Présentation du projet

### Contexte

|  |
| --- |
|  |

### 

### Objectifs

|  |
| --- |
|  |

### Périmètre

|  |
| --- |
|  |

## 

### Eléments existants

*Ici, vous pouvez inclure les éléments existants, utiles à la réalisation : versions précédentes, maquettes, documents de présentation, nom de domaine, etc.*

|  |
| --- |
|  |

## 3. Cible

*Décrivez votre persona marketing, à savoir le profil type fictif de votre client idéal, avec un maximum d’informations.*

|  |
| --- |
|  |

## 4. Concurrence

|  |
| --- |
|  |

## 5. Charte graphique et ergonomique

### Logo(s) :

|  |
| --- |
|  |

### 

### Typographie :

|  |
| --- |
|  |

### Couleurs :

|  |
| --- |
|  |

### Pictogrammes :

|  |
| --- |
|  |

### 

### Autres éléments graphiques :

|  |
| --- |
|  |

## 6. Enveloppe budgétaire

*Donner une estimation du budget global permet d’aiguiller les potentiels prestataires pour la réalisation de leurs devis.*

|  |
| --- |
|  |

## 7. Délais de réalisation

*Déterminez la date butoir à laquelle le projet doit être lancé.*

|  |
| --- |
|  |

## 8. Spécifications fonctionnelles

*La partie fonctionnelle du cahier des charges vise à traduire les besoins en fonctionnalités. Ajoutez un lien vers les spécifications techniques complètes.*

|  |
| --- |
|  |

## 9. Spécifications techniques

*La partie technique du cahier des charges consiste à décrire comment les fonctionnalités, qui répondent au besoin exprimé, vont être réalisées. Ajoutez un lien vers les spécifications techniques complètes.*

|  |
| --- |
|  |

## 10. Annexes

*Mettez ici tous les documents utiles à la réflexion ou à la réalisation du projet, comme des wireframes, des maquettes, des mock-up, des ébauches, etc.*

|  |
| --- |
|  |