

GROOMING OPSPOREN

WAT IS GROOMING?

Grooming is het online lokken van kinderen. Het is een proces waarbij een relatie met een kind wordt opgebouwd, persoonlijk of door het gebruik van het internet of andere digitale technologieën, om online of offline seksueel contact met die persoon te onderhouden.

Er zijn veel verschillende manieren waarop iemand een kind kan *groomen*, maar het gebeurt meestal door manipulatie. Daders gebruiken de **emotionele band** en **gevoelens van vertrouwen** tegen kinderen met als doel het kind seksueel te misbruiken. Zij **normaliseren manipulatie en misbruik** door emotionele en/of fysieke grenzen van hun slachtoffers steeds verder te verleggen (bijvoorbeeld door seksuele onderwerpen te bespreken op een manier die niet bij de leeftijd past).

Daders van grooming gebruiken meerdere kanalen om zo veel mogelijk kinderen te kunnen bereiken ([NCMEC](#)). Zij gebruiken vaak een tactiek genaamd '**off-platforming**'. Eerst zoeken ze contact met kinderen via openbare platforms. Daarna verplaatsen ze hun gesprekken naar platforms met end-to-end-encryptie (**E2EE**), of platforms waar geen materiaal van seksueel kindermisbruik wordt opgespoord ([WeProtect](#)).

In 2022 ontdekte IWF dat **78%** van al het geïdentificeerde seksueel kindermisbruikmateriaal **content bevat dat gemaakt is door daders**. De daders lokten kinderen en moedigden hen aan om seksuele handelingen te doen voor een webcam (een stijging van 193% vergeleken met 2020, [IWF](#)).

DE VERSCHILLENDE VORMEN VAN GROOMING

- 1** Ongevraagde verzoeken om seksuele gunsten.
- 2** Verzoeken tot seksuele conversaties.
- 3** Kinderen manipuleren om seksuele relatie's aan te gaan

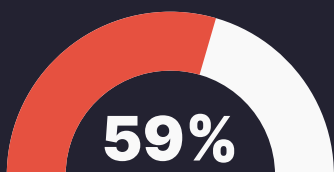
GROOMING RAAKT KINDEREN TUSSEN DE 8 EN 16 JAAR, MAAR HET MEEST GAAT HET OM KINDEREN TUSSEN DE 11 EN 13 JAAR.



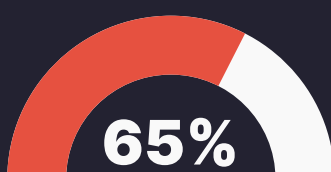
Aan 1 op de 4 kinderen werd door een bekende of onbekende volwassene gevraagd om hun online seksueel expliciete interacties geheim te houden. (WeProtect)



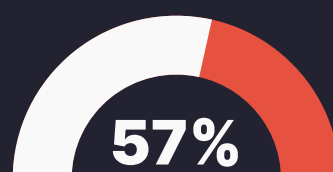
Bijna 2 op de 5 kinderen werd online gevraagd een seksuele handeling te doen waar ze zich niet prettig bij voelden. (WeProtect)



TRANSGENDER/NON-BINAIRE KINDEREN
hebben online seksueel misbruik ervaren



LHBTQ+ KINDEREN
hebben online seksueel misbruik ervaren



KINDEREN MET EEN BEPERKING
hebben online seksueel misbruik ervaren

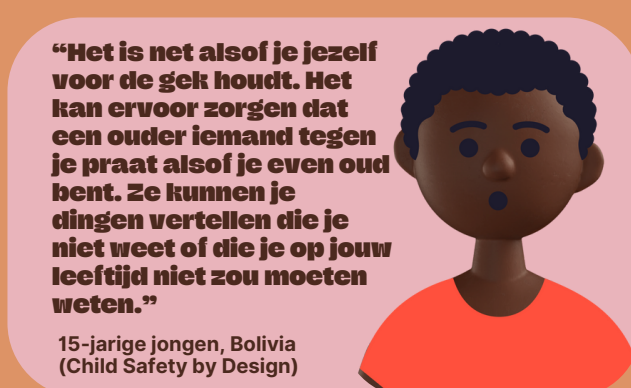
Bron: [Global Threat Assessment 2021](#), WeProtect

GROOMING & GAMEN

Kinderlokkers gebruiken Snapchat en Meta-platforms (Facebook, Instagram en Whatsapp) in 70% van de gevallen. Daarbij vormen online gaming platforms ook een groot probleem. Contact tussen volwassenen en kinderen is op gaming platforms genormaliseerd. (UNICRI, [WeProtect](#))

Sociale gaming platforms en metaverses (netwerken van 3D-werelden waarbij kinderen een avatar belichamen, vaak om games in 3D te spelen) faciliteren grooming. De belangrijkste kenmerken zijn onder meer:

1. De speler/gebruiker wordt door middel van een avatar belichaamd in een digitale ruimte;
2. De speler/gebruiker kan communiceren met zowel vrienden als vreemden;
3. De **interacties kunnen uit meerdere lagen bestaan** en omvatten meerdere manieren van socialiseren, bijv. live communicatie, audiochat of avatar-gebaren;
4. Een **hoge mate van betrokkenheid maakt de ervaringen meeslepend** (VR- en AR-headsets).



PREVENTIE & HULPMIDDELEN

De focus ligt vaak op het identificeren van daders of crimineel materiaal nadat het misbruik heeft plaatsgevonden. Hoewel ook dit werk essentieel is, moeten we onze aandacht verleggen naar proactieve maatregelen.

Door gebruik te maken van de kracht van computergestuurde risico-opsporing, kunnen individuen of patronen worden herkend.. Hierdoor kan vroegtijdig ingegrepen worden en wordt schade voorkomen.

Risicobeperkende strategieën van online platforms, zoals **waarschuwingen, notificaties, nudges en intelligente coaches** zijn zeer effectief:

- Intelligente assistentie of nudges leert kinderen om betere beslissing te maken tijdens het navigeren door de online wereld.
- Waarschuwingspop-ups en educatieve meldingen leren kinderen hoe ze in realtime met risico's kunnen omgaan.

Het standaardiseren van veiligheidsberichten op verschillende platforms en het gebruik van privacy-beschermende, mensgerichte technologieën, verbeteren de effectiviteit van preventie.

AI & OPSPORING

Geautomatiseerde hulpmiddelen identificeren potentiële uitbuitingspatronen. AI-technologie kan online grooming van kinderen in een **vroeg stadium** (bijvoorbeeld in chatgesprekken) herkennen en stoppen, ook als het taalgebruik gecodeerd of cryptisch is.

Systemen zoals Natural Language Processing (NLP), Bag of Words (BOW)-benadering en sets van classificaties, identificeren automatisch grooming in gesprekken met kinderen. Chatbots met NLP kunnen worden ingezet om daders online te lokken en te betrappen.

AI spoort promotors van schadelijke video-content en comments op. Op YouTube Kids was het opsporingspercentage 85,7% ([Kaushal et al, 2016](#)). Microsofts 'grooming-detectie' heeft een nauwkeurigheidspercentage van 88%, vóór menselijke beoordeling ([EC, 2023](#)).



AI & TECHNOLOGIE

Anti-grooming-technologie is ontwikkeld met een specifiek doel, en minimaliseert de inbreuk op privacy. Solide menselijke beoordeling en toezicht zorgen ervoor dat alleen gesprekken over criminele 'grooming' worden gemeld aan de politie.

Risico-opsporing vooraf, in combinatie met strategieën voor risicobeperking na een incident, creëert een alomvattende aanpak. Deze aanpak vergroot de effectiviteit en geeft een krachtige boodschap af: We zetten ons proactief in en beschermen kinderen tegen online seksueel misbruik.