


M ☐ F ☐

Hunt XP 

■ Age ■■ Age ■■■ Age ■■■■ Age ● Retired

Survival

☐  Cannot spend survival.

☒ Dodge
☐ Encourage
☐ Surge
☐ Dash
☐ Endure






Weapon Proficiency

Type : _____

Specialist

Master

Select Before Hunt

5					
Movement	Accuracy	Strength	Evasion	Luck	Speed

Courage **Understanding**

☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒

 ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐


 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐


☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

 ☒ ☐ ☐ ☐ <

 Insanity	<h1>Brain</h1> <div><div></div></div> <p>If your insanity is 3+, you are insane.</p>
---	---

If marked traits complete a horizontal or vertical line,  Faces in the Sky.				
	Witch	Rust	Storm	Reaper
Gambler	9+ UND	Destined Disorder	Fated Blow FA	Pristine Ability
Asbolute	Reincarnated	Frozen Star SFA	Irid. Hide Abil.	Champion's Rite FA
Sculptor	Scar	Noble	Weapon Master	1+ Base ACC
Goblin	Oracle's Eye	Unbreakable FA	3+ Base STR	9+ COU


 Head
 
 Heavy Injury: Knocked Down
  H

Fighting Arts Maximum 3. ☐  Cannot use Fighting Arts


 Arms
 


 L H

 Heavy Injury: Knocked Down

Disorders Maximum 3.



 Body
 

 L H

 Heavy Injury: Knocked Down

Abilities & Impairments ☐  Skip Next Hunt



Waist

 Heavy Injury: Knocked Down

 L
  H

Once Per Lifetime ☐ Reroll Used


 Legs
 


 ■ Heavy Injury: Knocked Down

 L H