

MA CHE IDEE!



**Il compendio delle più belle idee  
di UPSHIFT nelle scuole**

**UPSHIFT**



PARITÀ DI GENERE

**UPSHIFT**

# ALCUNI STEREOTIPI

SONO COSÌ RADICATI CHE NON CE NE ACCORGIAMO NEMMENO:



Le ragazze non sono portate per la tecnologia



Alcune carriere sono più *da donna*, altre più *da uomo*.



Non immaginavo che il tuo capo fosse una donna...



Eppure, questi pregiudizi influenzano il lavoro, la scuola e persino **la tecnologia** che usiamo ogni giorno...

# **SOLUZIONI TECH PER LA PARITÀ DI GENERE**

## **Beyond the Gender**

Un videogioco che insegna a riconoscere gli stereotipi e a superarli.



## **Echi di Noi**

Un'app con podcast sulla parità di genere per informare e sensibilizzare.



## **Crescere senza barriere**

Un kit educativo con giochi e attività per abbattere gli stereotipi fin dall'infanzia.





# UN MONDO DEL LAVORO SENZA DISCRIMINAZIONI



## D.E.U.L.

Corsi di formazione con certificazioni valide in tutta Europa per sensibilizzare su parità e diritti.



## OutView

Un software che permette di fare colloqui anonimi, valutando solo le competenze e non il genere.



🧠 E se il tuo prossimo colloquio fosse anonimo?  
Come cambierebbe il mondo del lavoro?

# STOP ALLA VIOLENZA DI GENERE CON INNOVAZIONE

## 💡 **SafeGlow**

Una lampada con speaker nascosto che chiama automaticamente aiuto con una safeword.

## 📱 **Yakoub**

Un'app che usa l'intelligenza artificiale per fermare la diffusione di immagini private senza consenso.



Le donne devono solo imparare a difendersi



Questo non è un lavoro da uomini!



Parità di genere?  
Ormai è già stata raggiunta



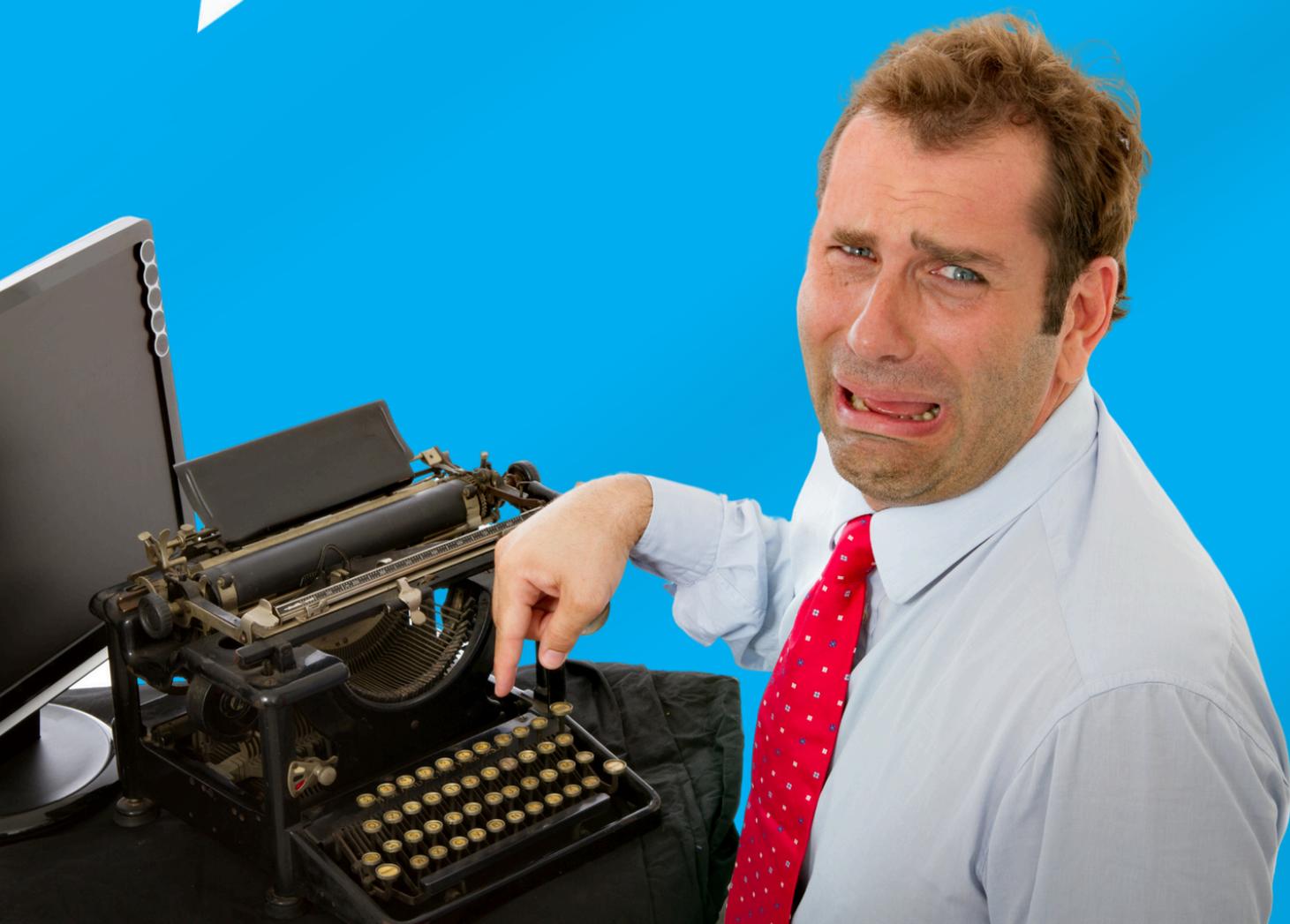
## LA REALTÀ È DIVERSA:

la violenza di genere esiste in tante forme:  
*fisica, psicologica, economica, online.*  
Gli stereotipi limitano scelte e opportunità,  
ma possiamo cambiare le cose!

# *UPSHIFT*

IN ITALIA, NON TUTTE E TUTTI HANNO  
LE STESSE POSSIBILITÀ DI ACCEDERE A  
INTERNET O LE COMPETENZE PER USARLO  
IN MODO SICURO E CONSAPEVOLE

*questo fenomeno si chiama*  
**DIGITAL DIVIDE**



# QUESTO “DIVARIO DIGITALE”

colpisce soprattutto le fasce di popolazione spesso più svantaggiate, ad esempio:

- 💵 chi è in condizioni economiche precarie
- 📖 chi ha bassi livelli di istruzione
- 👴 le persone più anziane
- 🗣️ chi non parla bene la lingua
- 🎓 e tanti giovani senza strumenti o supporto

**...ma può riguardare tutti noi,  
se non abbiamo le giuste competenze  
per navigare il vasto mondo virtuale!**



# CONTRASTO AL DIGITAL DIVIDE

## 💡 T-ONE

Un'app con corsi e assistenza tramite operatori, collegata a totem installati nei territori per offrire supporto diretto.

## 🏛️ Cabine pubbliche

Postazioni in luoghi strategici dove ottenere lo SPID o altri servizi digitali, pensate per anziani, persone con disabilità o chi non parla italiano.

## ♻️ Neura Technology

Un'app che raccoglie e rigenera dispositivi inutilizzati, inviandoli a chi ne ha bisogno. Include anche contenuti educativi per usare internet in modo consapevole.



# PREVENZIONE E CONTRASTO AI RISCHI DEL DIGITALE



## **Bibi nel mondo di internet**

Un album di figurine educativo con protagonista un orsetto che guida bambini/e tra temi come cyberbullismo e hatespeech.



## **Blinders**

App con intelligenza artificiale che blocca phishing, spam e pubblicità invasive in tempo reale.



## **Blue Futuristic**

Un podcast per riflettere su cyberbullismo, phishing, fake news e infodemia.



## **Phishblok**

App potenziata dall'IA per proteggere dallo spyware, bloccare furti d'identità e difendere i dati personali.



# ➤ VERSO IL BENESSERE DIGITALE

## **Smart Help Watch**

Un orologio smart con sistema SOS e protezione da phishing e fake news, integrato con una piattaforma di supporto psicologico e risorse educative.

## **Cover Time**

Una cover che monitora il tempo sulle app e suona dopo un certo limite per farci riflettere sul nostro uso del digitale.

## **FocusUp**

Due idee per ridurre la dipendenza da smartphone: una **lampadina** che si illumina ogni ora mentre si usa il telefono e un **porta telefono intelligente** che segnala con suoni e luci quando si guida senza averlo riposto.



# LO SAPEVI CHE

più del 30% dei giovani passa più di 5 ore al giorno online\*? In tutto questo tempo online, insieme alle opportunità crescono anche i rischi, tra cui:

- 🌀 infodemia e fake news
- 💬 cyberbullismo e hate speech
- 🕵️♂️ truffe online e phishing
- 🚫 18 sexting e revenge porn
- 📱 dipendenza dai social



**PER ESSERE DAVVERO INCLUSIVI,  
SERVE PIU' DI UNA CONNESSIONE:  
SERVE SAPER USARE IL DIGITALE.**

### **Cos'è la digital literacy?**

È l'abilità di individuare, comprendere, utilizzare le proprie competenze e creare informazioni in modo sicuro e appropriato attraverso tecnologie e dispositivi digitali.

 **Non basta "stare online":  
bisogna saperci stare.**

 **Imparare è il primo passo  
per non restare indietro.**



RIGENERAZIONE  
URBANA E CULTURALE

**UPSHIFT**



**E se fossero i più giovani  
a ripensare le città?**

# LE CITTÀ

non sono solo involucri di cemento e asfalto. Sono fatte di relazioni, spazi condivisi, storie che si intrecciano.

La rigenerazione urbana parte da qui: restituire vita a luoghi dimenticati, creare comunità, rimettere al centro

# LE PERSONE.



# AMBIENTE ED ECOLOGIA

📱 **Save the City** – Un'app ideata da studenti per mappare aree urbane trascurate e trasformarle in spazi verdi condivisi o itinerari culturali all'aperto.

🗑️ **Garbage Solution** – Un cassonetto "intelligente" dotato di sensori e QR code che promuove la raccolta differenziata premiando comportamenti virtuosi.

🚶 **Ecoway** – Un sistema di gamification per scuole e quartieri: più chilometri sostenibili (a piedi o in bici), più punti e premi per la comunità.



# **TURISMO SOSTENIBILE**

➔  **My Travel Friend** – App che crea itinerari personalizzati con tappe accessibili (rampe, bagni, guide LIS), arricchiti **da realtà aumentata e audio-guide** inclusive per persone con disabilità.

 **PalApp** – Tour digitale della città di Palermo con contenuti storici, quiz e percorsi gamificati per far vivere la città in modo interattivo.

 **Urbanova** – Piattaforma online con info culturali, servizi pubblici e news locali: una “porta d’ingresso digitale” alla città.

 **Travel Better** – App che segnala in tempo reale il livello di affollamento dei mezzi pubblici, suggerendo orari e itinerari alternativi.



# CULTURA E RIGENERAZIONE

 **Viewer** – Un videogioco narrativo per esplorare virtualmente musei e siti culturali globali, pensato per scuole e biblioteche.

 **Ecofuturo** – Un'associazione giovanile che offre corsi di formazione su green jobs, cittadinanza attiva e soft skills.

 **Nuova Era** – Format teatrale e radiofonico che porta dibattiti, storytelling e musica dal vivo nelle scuole e nei quartieri.

 **Artisti di strada** - Riqualficazione di uno spazio per ridare la possibilita' ai giovani artisti di strada di esibirsi



# **DARE NUOVA VITA AGLI SPAZI**

## **VerdeCultura – Culturoteca all'aperto**

– Progetto che trasforma parchi urbani in spazi culturali condivisi con aree lettura, murales e performance.

 **IPM** – progetto per la riqualificazione delle strutture carcerarie minorili, con organizzazione di attività di mentoring, supporto psicologico al minore in carcere e alla famiglia

 **RI.U.R.B.A.** – Percorsi per studenti (PCTO) in cui i giovani mappano spazi dismessi e progettano il loro riuso insieme a tecnici ed esperti.

 **Mercato ortifrutticolo** – Riqualifica del vecchio mercato ortifrutticolo per dare lavoro a chi ne ha bisogno e favorire l'inclusione sociale



# LA RIGENERAZIONE URBANA E CULTURALE È UN ATTO COLLETTIVO.

 I luoghi diventano spazi d'incontro.

 Le periferie diventano centro.

 I giovani diventano protagonisti.

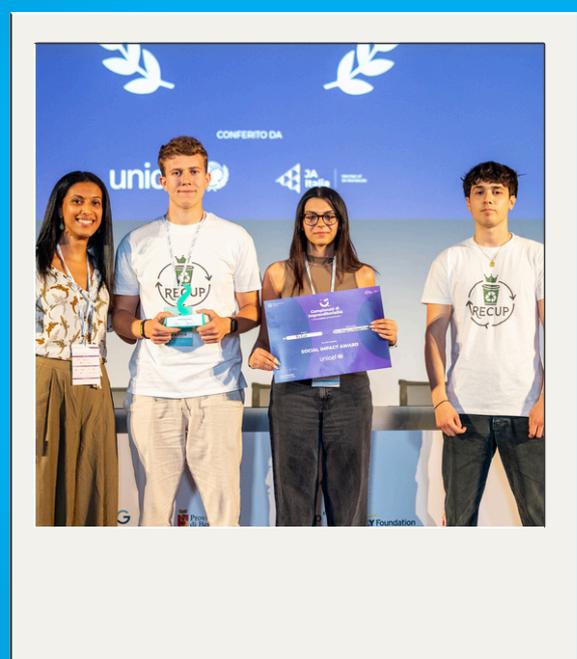
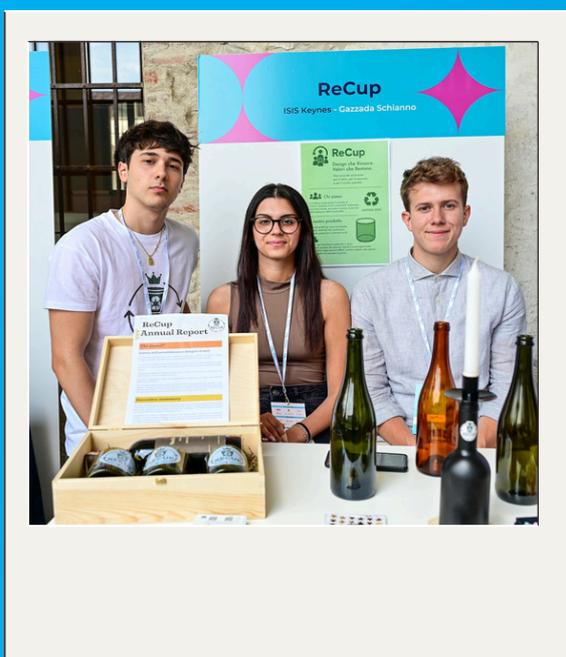
Un'occasione per rimettere al centro chi  
vive davvero la città. E tu, come immagini  
la tua città'?



★ **UPSHIFT** dà voce alle idee delle ragazze e dei ragazzi per affrontare sfide reali con soluzioni innovative. **Creatività, lavoro di gruppo, imprenditorialità, problem-solving:** sono solo alcune delle competenze che gli adolescenti mettono in campo grazie al programma.



🏆 A vincere la settima edizione è stato il team **RECUP dell'ISIS Keynes di Gazzada Schianno**, con un progetto che trasforma bottiglie di vetro e altri materiali di scarto in oggetti di design funzionali – come tazzine – coinvolgendo persone con disabilità, ex detenuti e persone in situazioni di vulnerabilità. Il team ha ricevuto l'**UNICEF Social Impact Award** e ha rappresentato UPSHIFT ai Campionati Nazionali di Imprenditorialità a Bergamo.





Un secondo riconoscimento è andato al **team A.S.I.A. dell'IIS Besta di Treviso**, con un servizio di sicurezza informatica dedicato agli over 65: formazione, consulenza e supporto personalizzato per proteggere gli anziani dalle truffe online.

Il progetto è stato premiato grazie alla collaborazione con EY & EY Foundation, che supportano la transizione scuola-lavoro, e parteciperà a **un workshop formativo** presso EY Wavespace a Roma all'inizio del nuovo anno scolastico.

# UPSHIFT

💡 Le idee dei giovani possono davvero generare impatto sociale.



**JA  
Italia**

Member of  
JA Worldwide



**UPSHIFT** è stato realizzato nell'anno scolastico 2024/2025 grazie alla collaborazione con il Ministero dell'Istruzione e del Merito e con il contributo di Amazon e EY & EY Foundation.

**Nel 2025, circa 2.000 studenti e studentesse hanno preso parte al programma, sviluppando progetti creativi di imprenditorialità sociale per affrontare sfide reali delle loro comunità.**

📍 Dal 2018 a oggi, **oltre 8.000 adolescenti** sono stati coinvolti in percorsi UPSHIFT in tutta Italia.

📖 Solo nel 2025, hanno partecipato **più di 30 scuole in 10 regioni.**



**JA  
Italia**

Member of  
JA Worldwide

*Giugno 2025*