

Masters of Java

Donderdag 29 oktober 2020 was het zover: de jaarlijkse NLJUG Masters of Java, ook bekend als het officiële NK Java Programmeren. Een volledige online editie in plaats van een volle zaal waar je de spanning en de temperaturen snel voelt stijgen tijdens de opdrachten.

First8-ers Arjan Lamers en Ted Vinke waren naar de Reshift studio in Haarlem gekomen om samen met Roy Wasse en Stijn van de Blankevoort live de Masters of Java te presenteren. Met behulp van Zoom, fanatieke deelnemers en een hoop enthousiasme vanuit de studio kijken we terug op een zeer geslaagd event.

Masters of Java

Het is een funprogging contest waarbij plezier en uitdaging voorop staan. Bij First8 begint de plezier en uitdaging al ruim voor het event zelf. Namelijk in de voorbereiding met het maken, testen, bijschaven en nog een keer testen van de software en de opdrachten.

In teams van maximaal 2 developers wordt er tegen elkaar gestreden om na 4 rondes de 'Master of Java' te kunnen kronen. Elk jaar strijden er meer Java developers tegen elkaar om de prestigieuze titel 'NLJUG Master of Java'. En elk jaar wordt de strijd mooier en spannender. Zou het voorgaande winnaars als OVSoftware, Team AssertionError of Team EatSleepCodeRepeat lukken om de titel nogmaals te veroveren?

De opdrachten

Per opdracht kregen de deelnemers een beknopt Java project waarvan je in regel slechts één bestand kan aanpassen. Er wordt alleen gebruik gemaakt van de standaard Java SDK, dus er is geen framework kennis nodig. Door gebruik te maken van een paar meegeleverde tests kun je je oplossing controleren. Denk je de juiste oplossing te hebben, dan kun je die indienen. Heb je de opdracht goed, dan krijg je de resterende tijd aan punten plus een bonus.

Een paar wijzigingen ten opzichte van voorgaande jaren:

- Je mocht internet en IDE gebruiken (voor zover je dat helpt).
- Bij de meeste opdrachten mocht je meer dan 1x indienen maar dat kostte je flink wat punten.



- Bij de laatste opdracht kostte het draaien van testen ook nog eens extra punten, het was een bughunt dus je moest echt ervan overtuigd zijn wat de bug is / was.

We hadden een aantal nieuwe spelregels toegevoegd waardoor het ook mogelijk was om punten te scoren zonder de juiste oplossing gevonden te hebben. Dit pakte goed uit, de vervelende '0' score verdween al snel van het bord.

Er waren 4 opdrachten die gemaakt moesten worden, binnen de limiet van 30 minuten. Je had nog steeds je hardcore java skills nodig en de opdrachten varieerden van het uitwerken van algoritmen tot het gebruik van bekende en minder bekende Java API's.

- Opdracht 1:** Counting Unicode
- Opdracht 2:** No Of Fence
- Opdracht 3:** Bit Streaming
- Opdracht 4:** Finding the HiggsBugson

Ontknoping

De spannende wedstrijd werd definitief beslist in opdracht 4. Team OVSoftware wist hun koppositie vast te houden en hun titel te prolongeren.

De eindstand:

Team OVSoftware (Thomas Withaar en Maarten van der Zwaard)
Team Techforce (Stefan Zwanenburg en Thomas Roelofswaard)
Team AssertionError (Tom Wetjens en Remco Siemonsma)



Voor de plekken 1 tot en met 3 had First8 een tof bordspellenpakket samengesteld. We kijken terug op een geslaagde dag en kijken al uit naar de Masters of Java 2021, deze wordt gehouden op woensdag 3 november.

FIRST8 | CONCLUSION

Benieuwd naar de opdrachten? Check <https://github.com/First8/mastersofjava>

