V. Lanzi

**INFORMATIC**

**Tecnologie dell’Informazione e della Comunicazione**

**Per il primo biennio degli Istituti Professionali**

Con Interactive E-Book + Guida docente

pagg. 372 € 20,80 ISBN 978-88-8488-378-0

**NOVITA' 2020 san marco**

Si propone per l’adozione il nuovo libro *InformaTIC* dell’Editrice San Marco. Il testo si configura come una guida graduale all’apprendimento dei fondamenti della disciplina attraverso un’impostazione pratica che rende il testo particolarmente funzionale all’attività in aula. Il libro è ricco di esercitazioni guidate a cui si aggiungono ulteriori esercitazioni a fine trattazione per allenare le abilità e le competenze.

Attraverso un approccio induttivo, il libro dà particolare rilievo alla motivazione allo studio aprendo ogni UdA con una scheda per lo studente contenente una sfida e dei suggerimenti per affrontarla. Lo studente può risolverla grazie ai contenuti presenti nell’UdA stessa e facendo ricorso a tutte le proprie abilità e competenze. Inoltre tutte le esercitazioni sono calate in contesti e situazioni reali.

Questo modo di proporre le attività è funzionale allo sviluppo delle competenze, come richiesto dalla Riforma degli Istituti Professionali. Lo studente viene informato delle competenze da acquisire nella pagina di apertura di ogni UdA.

Il volume presenta un ricco apparato di aiuto allo studio per tutti e particolarmente prezioso per gli studenti BSA e DSA. I concetti fondamentali sono evidenziati, nei punti più importanti sono presenti mappe concettuali molto visive e tra i paragrafi ci sono piccoli box di sintesi in caratteri ad alta leggibilità. Inoltre il testo è ricco di immagini e infografiche.

La trattazione inizia con un’UdA introduttiva per rendere coscienti gli studenti del ruolo che oggi le Tecnologie dell’Informazione e della Comunicazione hanno acquisito nella vita professionale e quotidiana e dell’evoluzione che ha portato l’informatica verso la TIC. Nelle UdA seguenti si affrontano i rudimenti della disciplina e le reti con particolare rilievo a Internet e ai servizi che mette a disposizione. Nella seconda parte del volume si trovano materiali per imparare a utilizzare i software di produttività personale più rilevanti presenti nella suite Office (Word, Excel, PowerPoint, Access). Il libro si chiude con un invito alla programmazione che presenta prima il concetto di algoritmo e poi il programma Scratch nell’ultima *release* disponibile.

La trattazione si basa sul sistema operativo Windows 10, sulla suite Office 2019/365 e su Scratch 3.0. Tuttavia, prima di addentrarsi nelle funzioni dei programmi, vengono anche presentati i software alternativi e le loro caratteristiche offrendo un aiuto nella scelta del programma più adatto alle proprie esigenze.

L’opera propone anche alcuni video che introducono i contenuti dell’UdA o che guidano lo svolgimento delle esercitazioni più articolate. Sono presenti tra i materiali del libro, ma sono anche accessibili tramite QR code. Il libro offre anche spunti per un’educazione alla cittadinanza facendo riferimento ad alcuni obiettivi dell’Agenda 2030. Questo permette percorsi multidisciplinari e l’introduzioni di temi caldi come il Cyberbullismo.

Il libro si completa sul sito Internet della Casa Editrice che mette anche a disposizione una Guida docente contenente la programmazione e ulteriori proposte di lavoro.