



Sensore DTH11 con Arduino

Il sensore DTH11 (fig. 1) è un dispositivo che, alimentato a 3÷5 V, fornisce un'informazione digitale di temperatura e umidità ambientale, che aggiorna al suo interno ogni un secondo, con accuratezza di qualche per cento (tab. 1).

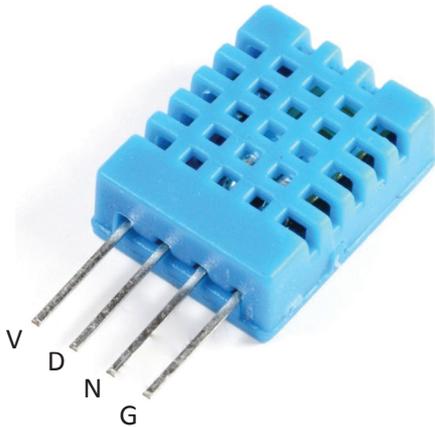


Fig. 1. DHT11.

Tab. 1 – Prestazioni del sensore DHT11

DTH11	Range	Accuratezza
Temperatura	0 – 50 °C	±2 °C
Umidità	20 – 90% RH	±5% RH

La linea di comunicazione è bidirezionale a un solo filo (*Single-Wire Two-Way*), con il master che chiama e il dispositivo che risponde. La linea è tenuta alta, a riposo, mediante una resistenza di pull-up (fig. 2).

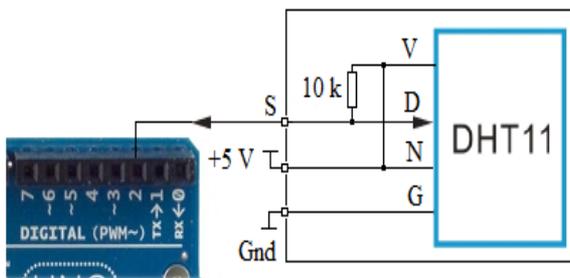


Fig. 2. Connessione tra Arduino e DHT11.

Se il DTH11 è fornito su circuito stampato, risulta completo di pull-up e con connettore a 3 pin. Quando il dispositivo è a riposo assorbe 150 μ A, mentre quando è attivo il consumo passa a 1 mA. Secondo il protocollo, il master attiva la comunicazione inviando un impulso di start attivo basso, che dura almeno 18 ms, al quale il dispositivo risponde

entro 20÷40 μ s con un impulso di accettazione di 80 μ s, seguito, dopo altri 80 μ s di pull-up, da una stringa di 40 bit (fig. 3).

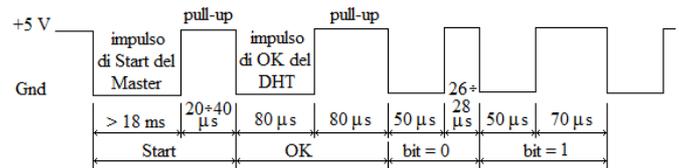


Fig. 3. Protocollo di comunicazione.

Se la durata alta è di soli 26÷28 μ s (breve) il singolo bit vale 0 e vale 1 se è di 70 μ s (lunga).

I 40 bit comprendono:

- 8 bit integral RH data + 8 bit decimal RH data
- 8 bit integral T data + 8 bit decimal T data
- 8 bit check-sum

Il primo bit trasmesso è sempre il più significativo. Se la trasmissione è corretta, il byte di check-sum corrisponde agli 8 bit meno significativi della somma di tutti i byte precedenti.

Esperienza pratica

Acquisizione con Arduino

Collegare il pin di segnale (S) del dispositivo DHT11 all'ingresso A0 di Arduino, come indicato in fig. 2, e collaudare il programma che segue.

```
#define DHT_pin A0
byte Error, DHT_dat[5];

void setup(){
  pinMode(DHT_pin,OUTPUT);
  digitalWrite(DHT_pin,HIGH);
  Serial.begin(9600);
}

void loop(){
  ReadDHT();
  switch (Error){
    case 0:
      Serial.print("Umidita' = ");
      Serial.print(DHT_dat[0], DEC);
      Serial.print(".");
      Serial.print(DHT_dat[1], DEC);
```

```

Serial.print("% ");
Serial.print("temp. = ");
Serial.print(DHT_dat[2], DEC);
Serial.print(".");
Serial.print(DHT_dat[3], DEC);
Serial.println(" C");
break;
case 1:
Serial.println("Error 1: DHT non risponde
allo Start");
break;
case 2:
Serial.println("Error 2: OK non termina-
to");
break;
case 3:
Serial.println("Error 3: errore di
checksum");
break;
default:
Serial.println("Error: protocollo non
corretto");
break;
}
delay(1000);
}

void ReadDHT(){
Error=0;
byte dht_in, i;
digitalWrite(DHT_pin,LOW);
delay(20); //Start basso > 18 ms
digitalWrite(DHT_pin,HIGH);
pinMode(DHT_pin,INPUT);
delayMicroseconds(40); //wait pull-up
dht_in=digitalRead(DHT_pin); // OK =0?
if(dht_in){Error=1;return;}
delayMicroseconds(80);
dht_in=digitalRead(DHT_pin); // fine OK?

```

```

if(!dht_in){Error=2;return;}
delayMicroseconds(80);
for (i=0; i<5; i++) // per 5 volte
DHT_dat[i] = read_DHT();//legge 8 bit
pinMode(DHT_pin,OUTPUT);
digitalWrite(DHT_pin,HIGH);
byte check_sum =
DHT_dat[0]+DHT_dat[1]+DHT_dat[2]+DHT_
dat[3];
if(DHT_dat[4]!= check_sum) Error=3;
};
byte read_DHT(){ //legge 8 bit di dato
byte i = 0;
byte result=0;
for(i=0; i< 8; i++){
while(digitalRead(DHT_pin)==LOW);
delayMicroseconds(30); // se >30, bit = 1
if (digitalRead(DHT_pin)==HIGH)
result |= (1<<(7-i));
while (digitalRead(DHT_pin)==HIGH);
}
return result;
}

```

Il *main* chiama ogni 1 s la funzione *readDHT()* e gestisce la comunicazione con la finestra di monitor seriale.

La funzione *readDHT()* abbassa la linea per più di 18 ms, per generare l'impulso di Start, e attende il segnale basso di OK da parte del dispositivo. Successivamente acquisisce i 40 bit, identificandoli in base alla durata del livello alto, e verifica la coerenza del byte di check-sum.

Meccanismo di time-out

Modificare i loop di attesa, del tipo

```
while(digitalRead(DHT_pin)==LOW)
```

presenti nella funzione *readDHT()* inserendo un meccanismo di time-out di uscita.