



Omgevingsveiligheidspel

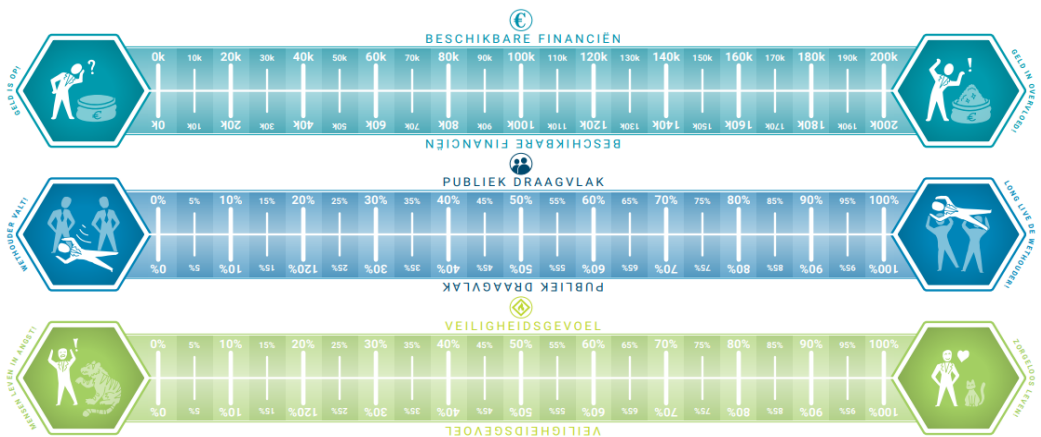
Serious Game: Afwegingen rond Omgevingsveiligheid

Het omgevingsveiligheidspel is in opdracht van de VNG ontwikkeld voor bestuurders die te maken hebben met vraagstukken van omgevingsveiligheid bij ontwikkelingen in de fysieke leefomgeving, zoals de energietransitie, woningbouwopgave en circulaire economie.

Ruimtelijke ontwikkelingen brengen **kansen én risico's** met zich mee. Kiezen voor **veiligheid** staat daarbij nooit op zichzelf. Hoe weegt u veiligheid af tegen andere maatschappelijke belangen?

Het bordspel laat **bestuurders** – samen met hun adviserende beleidsambtenaren – ervaren hoe **ruimtelijke keuzes** doorwerken in de **omgevingsveiligheid**. Niet door theoretische uitleg, maar door zelf keuzes te maken, gevolgen te ervaren en bestuurlijke afwegingen te maken.

In het spel gaat u in **teams** met elkaar het gesprek aan over de inrichting van een gemeente. Ieder team krijgt een **eigen casus** en maakt strategische keuzes.



Welke afwegingen maakt u als bestuurder:

- Geeft u alle ruimte aan verduurzaming?
- Welke veiligheidsmaatregelen kiest u?
- Hoeveel kosten die?
- En wat betekenen uw keuzes voor bewoners en maatschappelijk draagvlak?

Let op: verliest u te veel draagvlak, dan valt de wethouder en bent u 'af'.

Voorbeeldafweging buisleidingen

De rijksoverheid wil een strategische buisleidingenstraat aanleggen, waarin onder meer **leidingen voor waterstofdragers** kunnen komen. In de regel mogen er binnen 5 meter van het tracé **geen permanente objecten** worden geplaatst. Het is nog onzeker welke waterstofdrager zal worden vervoerd en welke andere leidingen later in hetzelfde tracé worden aangelegd. Voor bijvoorbeeld ammoniak geldt een grotere veiligheidsafstand. Langs het tracé is een **nieuwe woonwijk gepland op 6 meter afstand**. De gemeente moet afwegen of zij de plannen aanpast in afwachting van de definitieve rijksplannen.



A. Transport door leidingen is de veiligste manier, ongeacht welke stof het betreft. Daarom worden geen aanpassingen gedaan.	0K	-	-
B. De gemeente informeert potentiële kopers bij aankoop met risicocommunicatie. Hiermee geven zij bewoners de keuze.	-5K	+	-
C. De gemeente vraagt de ontwikkelaar de plannen aan te passen om de afstand tot de leiding te vergroten.	-25K	+	+

In het spel vergelijken deelnemers verschillende **risico's** en zij bespreken welke **maatregelen** mogelijk zijn om deze te verkleinen. Bij een van de dilemma's wordt een door de Werkgroep BOVEN ontwikkeld **risicopaneel** gebruikt als hulpmiddel bij de afweging.

Het spel maakt zichtbaar dat omgevingsveiligheid niet draait om één perfecte oplossing, maar om bewuste keuzes, afwegingen en het bestuurlijke gesprek.

Wilt u deze Serious Game spelen met uw (regio)bestuurders?

Neem contact op met Ingrid Homoet:

✉ Ingrid.Homoet@vng.nl

Dit spel is ontwikkeld in opdracht van de Vereniging van Nederlandse Gemeenten, in de context van de Kennisinstructuur Omgevingsveiligheid (KIS OV). De KIS OV is een van de pijlers uit de Meerjarenagenda Versterking Omgevingsveiligheid 2025-2028.

