

## Introduction

Le présent protocole de test concerne les blessures tactiques chez les gardiens, qui offrent la possibilité à l'entraîneur de donner des instructions ou des consignes à ses joueurs. Cette tactique s'est développée, car les Lois du Jeu ne prévoient pas la sortie du terrain des gardiens de but ayant reçu une évaluation médicale / des soins. Il n'y a donc pas de mesure permettant d'induire un effet dissuasif en cas de demande d'évaluation / de soins dans ces cas-là.

Or, ces blessures tactiques perturbent la fluidité et le rythme des matches (ce qui est parfois intentionnel) et peuvent donner un avantage indu à l'équipe du gardien de but si celle-ci en tire parti.

## Principes

Le présent protocole s'appuie sur la disposition des Lois du Jeu selon laquelle un joueur de champ doit quitter le terrain et attendre qu'une minute se soit écoulée après la reprise du jeu pour y pénétrer à nouveau s'il a reçu une évaluation et/ou des soins sur le terrain, ou si sa blessure a entraîné une interruption du jeu.

Ainsi, dans le cadre de ce test, chaque fois qu'un gardien de but reçoit une évaluation et/ou des soins sur le terrain ou que la blessure d'un gardien entraîne une interruption du jeu, un joueur de champ doit quitter le terrain et attendre qu'une minute se soit écoulée après la reprise du jeu pour pouvoir y pénétrer à nouveau, sauf dans certaines situations.

Plusieurs tests seront mis en place afin d'évaluer le degré d'efficacité en fonction du joueur de champ amené à quitter le terrain.

## Procédure

### Obligation de quitter le terrain pendant une minute

- Un joueur de champ doit quitter le terrain pendant **une minute** à compter de la reprise du jeu si un ou plusieurs cas suivants se présentent :
  - **le jeu est interrompu** car le gardien de but est blessé ou semble l'être ;
  - **l'arbitre a fait signe** au **personnel médical de pénétrer** sur le terrain ;
  - l'arbitre a demandé au gardien de but s'il avait besoin de soins médicaux sur le terrain et le **gardien a répondu par l'affirmative.**
- Le joueur de champ doit **immédiatement quitter** le terrain et **attendre qu'une minute** (temps continu) se soit écoulée après la reprise du jeu pour pouvoir y pénétrer à nouveau.

### Période d'une minute hors du terrain

- La **période d'une minute** pendant laquelle le joueur doit rester hors du terrain débute à compter de la reprise du jeu.
- Le chronométrage de la **minute** se fait en temps continu et est effectué par l'arbitre principal, qui peut être assisté par les autres arbitres.
- Le joueur ne peut retourner sur le terrain qu'avec l'**autorisation de l'arbitre** et il doit le faire

depuis la ligne de touche si le ballon est en jeu, ou depuis n'importe quelle limite du terrain si le ballon n'est pas en jeu.

- Si le gardien de but est remplacé, le **remplacement n'est pas retardé**.
- Si la première mi-temps se termine avant que la **minute** se soit écoulée, le joueur peut retourner sur le terrain dès le début de la deuxième mi-temps. Ce principe s'applique également :
  - à la période entre la fin du temps réglementaire et le début de la prolongation ;
  - à la mi-temps de la prolongation ;
  - à la période entre la fin de la prolongation et les tirs au but.
- Si le gardien de but est blessé / demande des soins après que le jeu a repris mais avant que la **minute** se soit écoulée, le joueur doit demeurer hors du terrain et le décompte de la **minute** débute une fois que le jeu a repris.

### **L'obligation pour un joueur de quitter le terrain ne s'applique pas lorsque :**

- le gardien de but indique qu'il ne nécessite pas de soins médicaux, sauf si le jeu a été interrompu en raison de la blessure ;
- le gardien de but et un joueur de champ sont entrés en collision et nécessitent des soins ;
- une grave blessure est constatée, en particulier une blessure à la tête (commotion cérébrale, etc.), un problème cardiaque ou un incident susceptible d'engager le pronostic vital (crise d'épilepsie, suffocation, etc.) ;
- le gardien de but saigne ;
- le gardien de but est blessé à la suite d'une faute avec contact pour laquelle un coup franc a été accordé, et le gardien nécessite des soins immédiats.

## **Descriptions des tests**

Deux tests distincts seront mis en place afin d'évaluer le degré d'efficacité en fonction du joueur de champ amené à quitter le terrain :

### **Protocole A – Le capitaine doit quitter le terrain**

Le **capitaine\*** doit **sortir dès que le personnel médical pénètre** sur le terrain ou dès que l'arbitre lui en donne la consigne si le jeu est interrompu en raison de la blessure du gardien de but mais que le gardien indique dans un second temps ne pas avoir besoin de soins. Le capitaine doit attendre qu'**une minute** (temps continu) se soit écoulée après la reprise du jeu pour pouvoir pénétrer à nouveau sur le terrain, sauf dans les cas suivants :

- le gardien de but est le capitaine\* ;
- un penalty a été accordé et le capitaine en est le tireur attitré\*\*.

*\*Lorsque le gardien est capitaine, l'équipe doit désigner un joueur devant quitter le terrain si cette situation se produit et en informer l'arbitre au plus tard au moment du toss précédant le coup d'envoi. Ledit joueur doit porter un brassard d'identification.*

*\*\*Dans ce cas, l'entraîneur doit immédiatement désigner un autre joueur devant quitter le terrain (conformément au protocole B).*

---

### **Protocole B – L'entraîneur désigne un joueur devant quitter le terrain**

L'entraîneur dispose de dix secondes pour **indiquer à l'arbitre / au quatrième arbitre le joueur devant quitter le terrain** à partir du moment où l'**arbitre a donné le signal** au **personnel médical de pénétrer sur le terrain**, ou à partir du moment où l'**arbitre / le quatrième arbitre a indiqué à l'entraîneur de désigner** un joueur devant quitter le terrain car le jeu a été interrompu en raison de la blessure du gardien de but, mais que le gardien a indiqué dans un second temps ne pas avoir besoin de soins. Si un penalty a été accordé à l'équipe, l'entraîneur ne peut désigner le tireur attitré. Si l'entraîneur **ne désigne pas** un joueur **dans le temps imparti**, le **capitaine** devient automatiquement le joueur devant quitter le terrain. Le joueur doit **immédiatement quitter** le terrain et attendre qu'**une minute** (temps continu) se soit écoulée après la reprise du jeu pour pouvoir y pénétrer à nouveau.

----

Juillet 2026