



JALKAPALLON ALUEELLINEN KILPAILUTOIMINTA ITÄ 2022 - TOIMINTAOHJEET

ILMOITTAUTUMINEN

Sarjoihin ilmoittautuminen tapahtuu (www.palloliitto.fi/kirjaudu) Tason kautta. Kun on kyse periytyvästä sarjapaikasta, niin kilpailun järjestäjä ilmoittaa joukkueet sarjoihin ja joukkue/seura käy vahvistamassa sarjapaikan. Muissa sarjoissa ilmoittaudutaan seura-oikeuksilla Tasossa. Eli, vaan seura (=Tason seura-oikeuksien haltija) voi ilmoittaa seurasta sarjoihin osallistuvat joukkueet. Joukkueet käyvät tämän jälkeen vahvistamassa sarjapaikan. Vahvistus on samalla seuran maksusitoumus sen ilmoittamien joukkueiden aiheuttamien maksujen (mm. osallistumis-, kenttä-, erotuomari- ja ottelusiirtomaksut) maksamiseksi.

Seuran yhteyshenkilö ilmoittaa joukkueet sarjoihin. Aiemmilla kausilla sarjoissa pelannut joukkue ilmoitetaan seuran joukkuelistalta löytyvältä listalta ”vanhana joukkueena” sarjaan. Ainoastaan täysin uudet joukkueet ilmoitetaan ”uusina joukkueina” sarjoihin. Voit tarvittaessa vaihtaa ilmoittamista tehdessäsi joukkueenjohtajaa edellyttäen, että hänellä on joukkue-toimihenkilön rooli tehtynä Pelipaikassa. Kun joukkue on ilmoitettu sarjaan, tulee ko. sarjan nimi oikealle joukkueen nimen perään (itajp22/sarja).

Järjestelmä lähettää joukkueen yhteyshenkilöksi merkitylle sähköpostin, kun ilmoittautuminen on tehty ja pyytää joukkuetta vahvistamaan osallistumisen. Tällä tavalla kilpailun järjestäjälläkin on tieto siitä, että joukkueen yhteyshenkilöllä on oikeat tiedot ja hän pääsee Tasoon päivittämään mm. joukkueen pelaajat.

Ilmoitetut joukkueet päivittyvät myös tulospalveluun:

<https://Taso.palloliitto.fi/Taso/ilmoittautuneet.php?turnaus=itajp22>

Joukkueen sarjanimenä täytyy olla P17/T18-ikäluokasta ylöspäin seuran virallinen nimi/nimilyhenne ja jos samasta seurasta on useampia joukkueita ikäluokassa/sarjassa, niin ne nimetään järjestysnumeroilla ylimmältä sarjatasolta alkaen, ellei joukkue käytä jotain toista erillistä kilpailunjärjestäjän hyväksymää kilpailunimeä. Seuran nimi pitää kuitenkin ilmetä kilpailunimestä. Nuorten sarjoihin osallistuvien joukkueiden sarjanimessä sallitaan ikäviittaukset (esim. -08 tai P12) vain niissä tapauksissa, joissa se on kyseisen sarjan ikäluokasta poikkeava.

Mikäli sama joukkue osallistuu useaan sarjaan, pitää jokaisesta tehdä oma joukkue. Joukkueen pelaajamäärän sekä taustahenkilöiden määrän tulee olla riittävä aloittamaan kaikkien sarjojensa ottelut tarvittaessa, vaikka samaan aikaan. Saman joukkueen eri sarjoihin tehtyjä ilmoittautumisia käsitellään kaikkia erillisinä joukkueina.

YHTEYSTIEDOT

Kaikkien seura- ja joukkue-toimijoiden tulee tehdä rooli [Pelipaikassa](#). Pelipaikassa ylläpidetään taustahenkilöiden yhteystietoja ja sieltä ne päivittyvät Tasoon. Roolin uudistamisen voi käydä tekemässä uuden pelipassikauden alkaessa joulukuun alusta lähtien, vain aktiivisten tiedot päivittyvät Pelipaikasta Tasoon, siksi uudistaminen on tärkeää. Tarkasta Tasosta (välilehti Seuratiedot), että sieltä löytyvät ajan tasalla olevat seuratoimijatietonne.

Jokaisella seuran/joukkueen toimijalla täytyy olla tiedoissaan voimassa oleva Sähköpostiosoite. Seuran tehtävänä on myöskin huolehtia siitä, että toiminnasta poistuneiden henkilöiden yhteystiedot poistetaan listoilta.

Pelipaikkaan liittyvät asiat hoituvat jäsenpalveluiden kautta ja tässä linkki tukiportaaliin:

tuki.palloliitto.fi/fi/support/home

Alueen kilpailutoiminto lähettää kaikki tiedotteensa pääsääntöisesti Tason kautta massapostituksena kaikille niille, joille on joukkuetiedoissa valittuna kohta ”Tiedotteet”.

PELIPASSI

Jokaisella viralliseen kilpailuun osallistuvalla pelaajalla tulee olla voimassa kyseessä olevaan kilpailuun oikeuttava pelipassi ja Suomen Palloliiton Kilpailumääräysten 3 kohdassa määritelty vakuutusurva. Seuran tulee valvoa, että jokaisen pelaajan jalkapallon edustus-oikeus on kirjattuna Pelipaikkaan ja pelaajan jalkapallorooli on aktivoituna kuluvalle kaudelle.

Hinnat ja ohjeet: [Pelipassit ja vakuutukset - Palloliitto.fi](#)

Ilman edustus-oikeutta tai pelipassia pelannut pelaaja katsotaan Palloliiton Kilpailumääräysten 25 kohdan mukaan aina pelioikeudettomaksi.

Myös erotuomarin on pelikausittain lunastettava erotuomari- tai pelipassi voidakseen toimia virallisen ottelun erotuomarina.



VAPAA SIIRTOAIKA

Sopimuksettomien amatööripelaajien vapaa siirtoaika alkoi 16.11. ja päättyi 27.2.2022. Tämän päivän jälkeen vanhan seuran ei tarvitse suostua pelaajasiirtoon ennen kuin 16.11.2022 paitsi, jos pelaaja on syntynyt ennen 1.1.1988 tai 31.12.2010 jälkeen. Tarkemmin [Kilpailumääräyksissä](#) 12-13 kohdassa.

YHTEISJOUKKUEET

Yhteisjoukkuesopimukset ovat voimassa vain kalenterivuoden. Joka vuosi pitää tehdä uudet maksulliset sopimukset ja jokaisesta joukkueesta pitää tehdä oma sopimus. Hinta on 100 €/sopimus kaudella 2022. Lisätietoja: <https://www.palloliitto.fi/saannot-maaraykset-ja-ohjeet?saanto=yhteisjoukkuemaaraykset-jalkapallo>

OTTELUSIIRROT

Otteluohjelmat vahvistetaan kilpailunjärjestäjän etukäteen ilmoittaman aikataulun mukaisesti ja otteluohjelman vahvistamisen jälkeen ottelusiirrot muuttuvat maksullisiksi.

Mikäli ottelu joudutaan ylipääsemättömän perustellun esteen vuoksi siirtämään, on siirtoon saatava aina alueen kilpailutoiminnan lupa. Lupaa anotaan täältä löytyvällä verkkolomakkeella [Ottelusiirtolomake Jalkapallo >>>](#)

Ennen kuin ottelusiirtoa anotaan, tulee joukkueiden sopia vastustajan kanssa ottelulle uusi alustava pelipäivä ja tehdä alustava kenttävaraus. Mikäli otteluun on jo aseteltu erotuomaristo, on kotijoukkue velvollinen ilmoittamaan heille siirrostasekä tiedustelemaan saman tuomariston mahdollisuudet et-tehtäviin ko. ottelun uutena peliajankohtana.

Ottelusiirtoanomuksen tulee olla kilpailunjärjestäjällä vähintään kymmenen (10) vuorokautta ennen suunniteltua uutta ajankohtaa, jotta erotuomariasiantuntijalle jää riittävä aika asetella tarvittaessa otteluun uusi erotuomaristo. Alueen kilpailutoiminto pidättää itsellään oikeuden joko hyväksyä tai hylätä anottu ottelusiirto.

Siirrettävät ottelut tulee pelata aina ennen sarjan/lohkon otteluohjelmaan merkittyä viimeistä kevät-/syyskierroksen pelipäivää. Jos ottelu jää pelaamatta esim. olosuhteiden takia, kilpailunjärjestäjä voi määrätä uuden pelipäivän kilpailumääräysten mukaisesti.

Kotijoukkueen vastuu poikkeuksellisissa tilanteissa:

Kotijoukkueella, joka on ottelutapahtuman järjestäjä, on vastuu informoida riittävän ajoissa vastustajaa ja erotuomareita sekä mahdollista tarkkailijaa esim. sääolosuhteiden takia pelikelvottomasta kentästä. Kotijoukkueen tulee ensin neuvotella ottelun pelaamisesta tai siirtämisestä vastustajan kanssa. Mikäli erotuomari joutuu tulemaan ottelupaikalle toteamaan kentän pelikelvottomaksi tai kotijoukkue ilmoittaa asiasta liian myöhään, tulee kotijoukkueelle maksettavaksi erotuomarin matkakulut.

OTTELUIDEN ALKAMISAJAT

Ottelun alkamisajasta päätettäessä on pyrittävä noudattamaan seuraavaa ohjeistusta:

ARKIPÄIVINÄ

- yhdensuuntainen matka alle 30 km > ottelu aikaisintaan klo 17:00
- yhdensuuntainen matka 30-70 km > ottelu aikaisintaan klo 17:30
- yhdensuuntainen matka 71-130 km > ottelu aikaisintaan klo 18:00
- yhdensuuntainen matka yli 130 km > ottelu aikaisintaan klo 18:30

VIIKONLOPPUISIN (noudatetaan myös arkipyhinä)

- ottelut voivat (välimatka huomioiden) aikaisintaan klo 10:00
- lasten ja nuorten ottelut aloitettava viimeistään klo 20:00
 - lasten ja nuorten otteluita ei pelata koulupäivinä, jos vierasjoukkueen yhdensuuntainen matka on yli 130 km

Erityisesti syksyllä (15.8.--) on huomioitava laskeutuva hämäryys ja ottelut kentillä, joissa ei ole valaistusta on välimatkat huomioiden pyrittävä aloittamaan niin ajoissa, että hämäryydestä ei valottomalla kentällä saa tulla pelaajien turvallisuutta uhkaava tekijä.

Edellä mainituista alkamisajoista voidaan poiketa joukkueiden keskinäisellä sopimuksella. Jos joukkueet ovat erimielisiä ottelun alkamisajasta, eivätkä pääse siitä sopimukseen, määrää alkamisajan kilpailun järjestäjä.



OTTELUPÖYTÄKIRJAT, KOKOONPANOT JA TULOKSET

Kaikissa P12/T12 ja sitä vanhempien otteluissa käytetään sähköistä ottelupöytäkirjaa alla olevan ohjeen mukaisesti. Live-pöytäkirjan täyttö on pakollista kaikissa valtakunnallisissa sarjoissa sekä Miesten Kolmosessa. Live-pöytäkirjan käyttö on suositeltavaa kaikissa muissa kilpasarjoissa.

- Joukkueet syöttävät kokoonpanonsa Taso-järjestelmään ja vahvistavat sen ennen ottelun alkua
- Pöytäkirjaan pitää aina merkitä/valita joukkueen vastuuhenkilö, joka vastaa ottelupöytäkirjan oikeellisuudesta ja vahvistaa sen ennen ottelun alkua
- Molempien joukkueiden vahvistettua kokoonpanonsa ennen ottelua, ei joukkueiden tarvitse tulostaa ottelupöytäkirjaa
- Erotuomari ei saa käynnistää ottelua ennen kuin molemmat joukkueet ovat vahvistaneet kokoonpanonsa (esitettävä Miesten Kolmosessa 30 min. ja muissa sarjoissa viimeistään 15 min ennen ottelun alkua tuomarille) tai tuomari on itse lukinnut kokoonpanot
- Suosittelemme että peleissä on live-seuranta. Kun ottelussa on ollut Live-seuranta, niin erotuomari tarkistaa yhdessä joukkueiden kanssa välittömästi ottelun päätyttyä ottelutapahtumat järjestelmästä ja kuittaa ottelupöytäkirjan tarkastetuksi
- Jos ottelussa ei ole käytetty Live-seurantaa, niin erotuomari tarkistaa yhdessä joukkueiden kanssa ottelun tapahtumat ottelun jälkeen ja kirjaa ottelun tauko- ja lopputuloksen sekä syöttää ottelun muut tapahtumat (maalit, keltaiset ja punaiset kortit sekä mahdolliset pelaajavaihdot jne.) Taso-järjestelmään mahdollisimman pikaisesti ja viimeistään ottelun jälkeisenä päivänä klo 12:00 mennessä.

Tulospalvelun/sähköisen ottelupöytäkirjan laiminlyönnistä seuraa ensimmäisellä kerralla varoitus ja seuraavasta kerrasta alkaen sanktiomaksu. Erotuomarin tulee informoida tällaisesta joukkueen laiminlyönnistä aina alueen kilpailutoimintoa.

11-vuotiaiden ja sitä nuorempien otteluissa sähköistä ottelupöytäkirjaa käytetään seuraavasti:

- Joukkueet syöttävät etukäteen kokoonpanon Taso-järjestelmään ja vahvistavat sen ennen ottelun alkua
- Pöytäkirjaan pitää merkitä joukkueen vastuuhenkilö, joka vastaa ottelupöytäkirjan oikeellisuudesta.
- **Kaikissa otteluissa - myös turnausmuotoisissa tapahtumissa - kotijoukkueeksi merkitty joukkue ilmoittaa aina ottelun lopputuloksen Tasoon heti ottelun jälkeen (maalintekijöitä ei laiteta).**

Taso-järjestelmän sähköisen ottelupöytäkirjan käyttöön liittyvät ohjeet [Tason ohjeet](#)

PELIASUT

Joukkue vastaa siitä, että sen kaikkien pelaajien peliasut ja varusteet ovat sääntöjen mukaiset. Joukkueella tulee olla käytössään vähintään kahdet väritykseltään toisistaan poikkeavat peliasut.

Kaikilla saman joukkueen kenttäpelaajilla tulee olla ottelussa väritykseltään samanlaiset pelipaidat, housut ja sukat. Joukkueen ottelussa käyttämien pelipaidan ja sukkien on erotuttava riittävästi vastajoukkueen peliasuista. Maalivahdin peliasun tulee olla väritykseltään poikkeava kaikkiin muihin pelaajiin ja erotuomaristoon nähden. Poikkeavuuden riittävydestä päättää ottelun erotuomari.

Pelaajien pelipaidan alla käytettävien aluspaitojen väri voi poiketa pelipaidan hihan väristä, mutta sen tulee olla yhtenäinen koko joukkueella ja värin on poikettava toisen joukkueen paidan väristä.

Jos pelaaja/-t haluaa käyttää housujen alla lämpöhousuja tai vastaavia, on niiden värityksen vastattava housujen pääväriä jaoltava kaikilla niitä käyttävillä ko. joukkueen pelaajilla samanlaiset. Jos samanvärisyyttä ei voida kohtuudella edellyttää, on lämpöhousujen oltava kaikilla niitä käyttävillä saman joukkueen pelaajilla mustat.

Pelipaidan selässä on oltava riittävän selkeä 20-25 cm korkea ja 2,5 cm leveä - pelinumero. Numeron tulee olla kokonaislukuväliltä 1-99.

Viime kädessä ottelun erotuomari päättää peliasujen hyväksymisestä. Mikäli asut erotuomarin mielestä muistuttavat liikaa toisiaan, on vierasjoukkueen vaihdettava asua. Kuitenkin, jos kotijoukkueen peliasu ei vastaa sitä, jonka joukkue on ilmoittanut peliasukseen Taso-järjestelmässä tai otteluilmoituksessaan, on kotijoukkue velvollinen vaihtamaan asunsa.



PUKHUONEET / PESEYTYMISTILAT

Kotijoukkueen ja turnausmuotoisissa tapahtumissa vastuujoukkueen tehtävä on järjestää pukuhuone- ja peseytymistilat joukkueille sekä erotuomaristolle. Mikäli ottelu pelataan kentällä, jonka välittömässä läheisyydessä ei ole pukuhuone- ja peseytymistiloja, on koti-/vastuujoukkueen informoitava tästä etukäteen vierasjoukkuetta ja erotuomaristoa. Peseytymistilat tulee kuitenkin ehdottomasti osoittaa vierasjoukkueelle niissä otteluissa, joissa vastustaja tulee yli 70 km päästä. Näistä asioista tulee sopia joukkueiden kesken hyvissä ajoin ennen ottelua. Mikäli joukkueilta tulee valituksia, että pukuhuone-/peseytymistiloja ei vierasjoukkueille ole järjestetty, joudutaan jatkossa miettimään voiko ko. kentällä järjestää otteluita.

TEKNINEN ALUE JA VAIHTOPENKKI

Mikäli kentällä ei ole merkitty teknistä aluetta, niin kotijoukkueen tulee merkitä tämä kartioilla: sivusuunnassa noin 6 m päätyyn päin ja syvyysuunnassa noin 5 m kentän rajasta ulospäin oleva alue. Alueiden valvonnan helpottamiseksi teknisten alueiden välinen matka ei koskaan saa ylittää 15 metriä.

Tämä koskee kaikkia aikuisten sekä 12-vuotiaiden ja sitä vanhempien nuorten ikäluokkien otteluita. Molempien joukkueiden vaihtopenkit sijoitetaan samalle puolelle kenttää ja molemmilla vaihtopenkeillä on oma tekninen alue.

Teknisellä alueella saa olla vain ottelun pöytäkirjaan nimetyt henkilöt, ei ketään muita. Valmentajien ja muiden taustahenkilöiden on käytäytettävä vastuullisesti ja pysyttävä ottelun aikana teknisellä alueella lukuun ottamatta esim. loukkaantumistilannetta tai pelaajavaihtoa. Edellä mainitusta poiketen on yhdellä nimetyllä taustahenkilöllä oikeus toimia ns. katsomovalmentajana.

Kaikki pelaajavaihdot suoritetaan vaihtopenkkien puoleiselta sivurajalta keskirajan tuntumasta. Otteluissa, joissa on ns. lentävä edestakainen vaihto, suositellaan että kotijoukkue merkitsee kartioilla keskirajasta molempiin suuntiin kolmen (3) metrin alueen. Molempien joukkueiden on tehtävä pelaajavaihdot tältä alueelta. Uusi pelaaja saa mennä kentälle vasta kun vaihtoon tuleva on poistunut kentältä.

Suosittelavaa on, että joukkueet sopivat esim. omien junioreidensa vanhempien kanssa, että joukkueen taustoihin kuulumattomat vanhemmat seuraavat ottelua ja kannustavat joukkuetta katsomosta tai ainakin selvästi erillään vaihtopenkistä ja mieluiten eri puolella kenttää, antaen näin vaihtopelaajille, valmentajille yms. vaihtopenkillä oleville keskittymisrauhan.

EROTUOMARIT, AVUSTAVAT EROTUOMARIT JA PELINOHJAAJAT

Itäisellä alueella pelattaviin otteluihin asetellaan erotuomareita kauden aikana useammassa jaksossa. Alueen toimesta asetellaan tuomaristo - yksi tai kolme erotuomaria - kaikkiin aikuisten sekä 12-vuotiaiden ja sitä vanhempien ikäluokkiensarjoihin (ei peli-iltasarjat).

Otteluun määrätyn erotuomariston joukkueet näkevät Taso-järjestelmästä, kun asettelu on julkaistu.

Otteluita ei voi viheltää kahdella erotuomarilla, vaan jos esim. yksi erotuomari jää syystä tai toisesta tulematta otteluun, niinsilloin toinen tuomareista toimii erotuomarina ja toinen avustavana erotuomarina (AET1).

Mikäli otteluun aseteltu ainut erotuomari ei saavu otteluun, ovat joukkueet velvollisia keskenään sopimaan riittävän sääntötuntemuksen omaavan henkilön toimimisesta ottelun erotuomarina. Tällaisesta sopimuksesta ei voi jälkeinpäin tehdä vastalauseita. Kotijoukkue on velvollinen ilmoittamaan kilpailujärjestäjälle erotuomarin poisjäännistä.

Kaikkien 11-vuotiaiden ja sitä nuorempien yksittäisten otteluiden ja turnaustapahtumien pelinohjaajien (tai erotuomareiden) hankkimisesta vastaa tapahtumavastuussa olevan joukkueen seura. Seura vastaa myös pelinohjaajan (tai erotuomarin) kanssa sopimiensa palkkioiden ja korvausten maksamisesta.

Turnausmuotoisissa tapahtumista tapahtumavastuut selviävät Taso-järjestelmästä joukkueen ”Ottelut”-sivulta kohdasta ”Pöytäkirjaottelut”.

MITALIT / PALKINNOT

Mitalit ja palkinnot jaetaan Itäisen alueen sarjoissa valtakunnallisen ohjeistuksen mukaisesti.

COVID-19

Mikäli Covid-19 pandemia vaikuttaa edelleen Suomessa jalkapallokaudella 2022, on joukkueen toiminnassa ja ottelutapahtumissa noudatettava viranomaispäätöksiä (esim. yleisörajoitteet) sekä Palloliiton kulloinkin julkaisemia näitä erillismääräyksiä täydentäviä ohjeita ja määräyksiä.



Palloliiton Itäisen alueen kilpailutoiminto - yhteystiedot täältä <https://www.palloliitto.fi/palloliitto/yhteystiedot>

- Timo Onatsu, kilpailupäällikkö
- Mika Järvinen, kilpailuasiantuntija
- Miikka Haapakoski, erotuomariasiantuntija

Jäsenpalveluihin (mm. taustahenkilöiden rekisteröinnit, pelipassit ja pelaajasiirrot) liittyvät asiat hoituvat tukipalvelun kautta, tukiportaali: tuki.palloliitto.fi/fi/support/home ja sähköposti: tuki@palloliitto.fi.