



ՄԱՐՏԱԿԱՆ ԳՈՐԾՈՂՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ՓՈՐՁԻՑ

Մարտական գործողությունների փորձը ամբողջությամբ վերաշարադրել է օդային թիրախների ուղղությամբ դասական խորհրդային մարտական ձեռնարկները: Նախկինում զինվորներին մարզում էին ցածր թռչող ինքնաթիռներ կամ ուղղաթիռներ խոցելու համար, իսկ այսօր հիմնական օդային սպառնալիքներն են ԱԹՄ-ները, հետախուզական կոպտերները, FPV դրոն-կամիկադենները:

Միայնակ հրաձիգը հեշտ նշանակետ է: Ինքնաձիգից մանևրող FPV դրոնին խոցելը, չափազանց ցածր հավանականություն ունեցող խնդիր է: Հնարավորությունները կմեծանան, եթե համամասնորեն ավելանան փողերի քանակը: Առաջնահերթությունը տրվում է ջոկի/խմբի կենտրոնացած կրակի վարմանը:

Արդյունավետ կրակի հեռավորությունը

Իրական փորձի համաձայն՝ 5,45 / 7,62 մմ տրամաչափի հրաձգային զենքերից քվադրոկոպտերների վրա կրակելը իմաստ ունի մինչև 150-200 մետր հեռավորության վրա: Հաջորդիվ՝ դա փամփուշտների ապարդյուն վատնումն է և դիրքի ապաքողարկումը: Որպես կանոն, FPV դրոնները փորձում են խոցել մինչև 50 մետր հեռավորության վրա՝ վերջնական հարձակման հետագծում:

Հակամարտող կողմերը եկել են այն համոզման, որ հարթափող հրացաններից (պոմպային կամ 12 տրամաչափի կիսաավտոմատ՝ խոշոր կոտորակով/կարտեչով) 20-40 մետր հեռավորության վրա վարած կրակը շատ ավելի արդյունավետ է խոցում FPV դրոնը, քան ինքնաձիգներից արձակած կրակը: Սակայն, եթե միայն AK-ն է ձեռքում, դուք պետք է կարողանաք աշխատել նրանց հետ:

Բազային դասընթաց. առաջնանշանառման տեսություն

Սկսնակի հիմնական սխալը ուղղակիորեն դրոնի վրա կրակելն է: FPV դրոնի արագությունը թռիչքի ժամանակ կարող է լինել 60-ից 150 կմ/ժամ: Պետք է կրակել միայն առաջնանշանառմամբ: Ինքնաձիգի գնդակի արագությունը մոտ 900 մ / վ է, եթե 100 մետր հեռավորության վրա, դրոնի արագությունը ~ 60 կմ/ժամ (մոտ 16 մ / վ) է, ապա գնդակը կհասնի թիրախին մոտ 0,11 վայրկյանում: Այդ ընթացքում դրոնը կտեղափոխվի գրեթե 1,8 մետրով: Սա նշանակում է, որ արագ թռչող լայնակի նշանակետի յուրաքանչյուր 50 մետր հեռավորության համար դուք պետք է առաջնանշանառեք մոտավորապես 2-3 դրոնի կորպուսի երկարությամբ (եթե դա ստանդարտ քվադրոկոպտեր է, ինչպիսին է Mavic-ը) կամ դրա շարժման ուղղությամբ:

Ուղեկցում (ուղեգծում). հրաձիգը նշանոցով որսում է նշանակետը, փողը տեղափոխում է առաջնանշանառմամբ անհրաժեշտ չափով և կրակում է՝ շարունակելով սահուն շարժել ինքնաձիգը:

Կրակային արգելապատնեշը ամենաարդյունավետն է. հրաձիգը նշանառության կետը տեղափոխում է առաջ՝ դրոնի թռիչքի հետագծի երկայնքով, և խիտ կրակ է բացում (երկար կրակահերթով), ստիպելով դրոնին թռչել գնդակների ամպի միջով:

Գործնական վարժություններ հրաձգարանում

Վարժությունները բաժանված է երեք հաջորդական փուլերի:

Փուլ 1. Առանց փամփուշտների պարապմունք: 45-ից 90 աստիճանի անկյուններից վեր զենքի արագ տեղափխման վարժություն: Ջենիթում կրակելիս ինքնաձիգի պահպանման բիոմեխանիկական ամբողջությունը փոխվում է: Հրաձիգը սովորում է զենքը տեղափոխել մարմնով (պտտել կոնքն ու մեջքը), ոչ միայն ձեռքերով, որպեսզի պահպանի ֆիքսման ամրությունը:

Փուլ 2. Կրակոցներ շարժվող թիրախի ուղղությամբ (առաջնանշանառում): Օգտագործվում է փոքր տրամաչափի կամ ստանդարտ զենք: Կիրառական են հրաձգարանային մարզասարքերը: Թիրախ ճոպանով, ցինկ, որը կապված է մավիկին կամ ափսեներ ստենդային հրաձգության համար: Ձինվորներին սովորեցնում են ոչ թե նայել նշանահատիկին, այլ ծայրամասային տեսողությամբ տեսնել նշանակետը և փողը առաջ տանել շարժման վեկտորի երկայնքով:

Փուլ 3. Զույգի աշխատանք և վարագույրի մարտավարություն: Երկու հրաձիգ աշխատում են մեկ նշանակետի ուղղությամբ: «Օդ» հրամանով առաջին հրաձիգը կրակում է նվազագույն առաջնանշանառությամբ, երկրորդը՝ մեծացված: Կրակահերթերը արձակվում են 3-5 փամփուշտով: Նպատակն է ստեղծել խոցման խիտ գոտի:

Պատրաստության և տեխնիկայի առանձնահատկությունները

Հրաձգություն կանգնած, ծնկած: ՉԻ կարելի ամուր հենվել ոտքերով գետնին, ձեր ծնկները պետք է մի փոքր թեքվեն (զսպանակավորվեն), որպեսզի մշակվի սահուն տեղափոխումը արագ թռչող օբյեկտի հետագծով:

Լուսածրող փամփուշտների օգտագործում: Փորձը ցույց է տալիս, որ պահեստատուները լիցքավորելով մեկընդմեջ լուսածրող փամփուշտներով չափազանց կարևոր են անօդաչու ԱԹՄ-ների դեմ պայքարի համար: Լուսածրիչը հրաձիգին թույլ է տալիս ակնթարթորեն կարգավորել իր առաջնանշանառումը՝ տեսնելով, թե ուր են թռչում գնդակները դրոնի համեմատ:

Նշանոցային հարմարանքներ: Մեխանիկական նշանոցը (նշանահատիկ - ուղղան) դրվում է «П» կամ «4» բաժանարար ցուցիչի վրա: Կոլիմատորային նշանոցները զգալիորեն արագացնում են ԱԹՄ-ի նշանառությունը, բայց կոլիմատորի կետը չպետք է ծածկի բուն նշանակետը: Եթե կրակ եք բացել վայրասլաց FPV դրոնի ուղղությամբ, և չեք խոցել 2-3 վայրկյանի ընթացքում, անմիջապես դադարեցրեք կրակը և պատսպարվեք (խրամատ, բլինդաժ, զրահատեխնիկայի հետևում)՝ դեմքով դեպի ներքև:

Աղբյուրը՝ https://t.me/super_rembo