

Heiti: Veiddu mig! – Here, Fishy, Fishy!

Minnisspil

Aldur: 2+

Fjöldi leikmanna: 1 - 4

Leiktími: 5 – 10 mínútur

Innihald: 1 veiðistöng með maðki,
6 sjávardýr,
1 haf – botn öskjunnar,
4 plötur (hvert með 5 hluti/leikföng sem hægt er að taka úr þeim),
1 teningur með myndum.

Hugmynd og markmið:

Sniðug sjávardýrin synda fjörlega um hafið og finna fullt af skemmtilegum leikföngum. Börnin eiga að reyna að veiða dýr sem passar við lit á teningnum. Ef það heppnast fær barnið gjöf fyrir hvert dýr sem það veiðir. Gjöfina setur það í plötuna sem það er með fyrir framan sig. Hver er duglegastur að veiða? Hver er fyrstur að safna öllum leikföngunum?

Undirbúningur:

Botn öskjunnar er hafið. Hér á að veiða. Settu öskjuna á mitt borðið og setjið sjávardýrin með andlitið upp í hana. Hvert barn tekur eina plötu, þrýstir leikföngunum úr henni og leggur þau á borðið við hlið sér. Verið tilbúin með veiðistöngina og teningin.

Gangur spilsins:

Hverjum þykir fiskur góður? Sá byrjar. Varpaðu teningnum.

Hvað kom upp á teningnum

- **Litur?**

Þú varst heppin/n! Taktu veiðistöngina og reyndu að veiða sjávardýr í sama lit og er á teningnum.

- **Beit á?**

Til hamingju! Nú mátt þú taka leikfang í sama lit og leggja það á plötuna. Leikfangið er einnig sýnt með lítilli mynd á sjávardýrinu.

Ef þú átt þegar leikfang í þessum lit þá er komið að næsta barni.

- **Veiddir þú dýr í röngum lit?**

Það gerist stundum. Við veiðum ekki alltaf réttan lit.
Þú færð því miður ekkert leikfang.

- **Glóir fiskurinn?**

Húrra! Flottasti fiskurinn brosir við þér!
Taktu veiðistöngina og reyndu að veiða hann.

- **Veiddir þú hann?**

Þá mátt þú velja leikfang.

- **Misstir þú hann af önglinum?**

Veiddir þú kannski rangan fisk? Það er ergilegt.
Þú færð því miður ekkert leikfang.

Þú setur sjávardýrin aftur í hafið, með andlitið upp. Næsti á leik. Spilað er réttsælis.

Leikslok:

Sá sem er fyrstur til að fá alla hluti á plötuna sína er duglegastur að veiða og hefur þar með farið með sigur af hólmi.

Tilbrigði við reglurnar:

Fljóttur að veiða!

Stytttri leiktími því reglurnar breytast:

Ef teningurinn sýnir leikfang í lit sem við höfum þegar veitt má veiða aftur. Veiðir þú það mátt þú sjálf/ur veiða leikfang og leggja það á plötuna þína.

Einn spilar

Hér gilda reglurnar:

- Ein plata og leikföngin sem tilheyra henni.
- Hvert dýr sem þú veiðir er sett á borðið fyrir framan þig.
- Gættu þín! Ef teningurinn sýnir sjávardýr sem þú hefur veitt eða þú veiðir rangt dýr þá átt þú að setja leikfang í plötuna.
- Er hafið tómt? Vantar hluti í plötuna þína? Þá hefur þú unnið! Ef platan er full áður en hafið er tómt þá hefur þú því miður tapað.

Þýðing: Eirný Valsdóttir