

Limfjordens Moler - 7. klasse

Aktivitet 1 – Lær om molerets baggrund – besøg

I skal dykke ned i, hvad moler er, og hvorfor det findes på Mors. I denne øvelse, skal I lære mere om, hvad moler er og hvorfor det opstod. Når I skal lære om moler, kan I gøre dette på flere måder. Her er givet 2 forskellige forslag. Lav en eller flere af dem, alt efter, hvad der passer i undervisningen.

1. Fossil og Molermuseet:

Som en del af forløbet kan I besøge Fossil og Molermuseet på Nordmors. Skoleklasser har gratis adgang til udstillingen, men ønskes der undervisning eller guidet rundvisning er der en afgift.

Besøg på museet kan aftales direkte med museet. Vær opmærksom på, at museet har lukket om vinteren. Dog kan man altid kontakte museets personale og få adgang til udstillingen.

Se priser og åbningstider på deres hjemmeside:

<https://museummors.dk/skoletjeneste/information-og-priser/>

<https://museummors.dk/entre-og-aabningstider/aabningstider-fossil-og-molermuseet/>

Ved jeres besøg ved kan I også gå ned og se den sidste tørrelade. Denne lade blev brugt til at tørre molermursten, der blev produceret ved skarrehageværket.

2. Ejerslev havn

Ejerslev havn har været historisk vigtig for molerindustrien på Mors. Når I besøger havnen, kan I se en lille udstilling om molerindustrien i bygningen ved p-pladsen. Der er også lagt et Woopløb ind, hvor I kan teste jeres viden om moleret og Morsøes geologiske historie.

Beskrivelse af Woopløbet:

Den blå Lagune er kendt for sit klare vand og smukke omgivelser. Du kan nemt udforske området ved at følge stien, der går rundt om lagunen, hvor man selv kan gå rundt ved molerskrænterne og lede efter fossiler. Og på østsiden af havnen finder man en af Danmarks mest spændende råstofgrave. Her kan man støde på moræneler og sand, men det er primært molerets forskellige lag, som kan ses overalt. Lagunen ligger ved Ejerslev Havn, som er fra 1911. Turen er 1,3 km rundt om lagunen.

- I skal downloade app'en Woop, som findes både til iOS og Android mobiler.
- I app'en kan I herefter logge ind med en bruger, eller bare fortsætte som gæst.
- Når I er logget ind, skal I trykke på knappen: *Find jagt*.
- Find løbet ved hjælp af kortet. Løbet hedder: *Moler ved Ejerslev Lagune*