

Limfjorden – et vigtigt farvand for vikingerne

Aktivitet 4 – Byg dit eget vikingeskib og afprøv dets evne til at sejle

Designopgaven: I skal bygge jeres eget vikingeskib i miniformat. I skal selv designe skibet og designe et sejl, som passer til jeres skib.

- Skibet må max være 15 cm langt.
- Skibet kan testes i et vandløb eller en ved en sø. Test om skibet kan sejle uden at synke, og vinden skal kunne lave fremdrift i sejlet.
- I må bruge de materialer I har lyst til fx flamingo, 3D print, udhulet træ osv.

Feltundersøgelser:

- Find billeder af forskellige vikingeskibe på Internettet.
- Læs om vikingeskibene her: <https://www.vikingskibsmuseet.dk/fagligt/e-laering/vikingetidens-langskibe>
- Lav evt. en flyde/synke test med udvalgte materialer.
- Undersøg hvilke materialer man lavede sejl af den gang. Hvilke materialer bliver brugt i dag? <https://www.vikingskibsmuseet.dk/fagligt/e-laering/seiladsviden/vikingskibenes-seil>

Idegenerering:

- Lav en plan for, hvordan dit vikingeskib skal se ud, og hvilke materialer der skal bruges til skibet. Begrund dit valg af opbygning af skibet, og hvorfor du har valgt dine materiale.

Planen skal godkendes af læreren, før selve produktionen af skibet går i gang.

Fabrikation:

- Når planen for skibet er godkendt, skal skibet bygges. Undervejs kan der være nogle afprøvninger af prototypen, hvor der kan blive behov for forbedringer af skibet.

Afprøvning:

- Når skibet er klar til den endelige test. Tager I afsted ud til det udvalgte vandløb.
- Første test er, om skibet kan flyde. Dernæst testes det, om skibet kan blive båret frem af vinden med sejlet. Der kan fx konkurreres om, hvem der har bygget det hurtigste skib.

Refleksion: Efter afprøvning skal grupperne forholde sig til følgende spørgsmål:

- Hvad er det bedste ved jeres skib?
- Hvad var det mest udfordrende ved at bygge jeres skib?
- Hvordan fungerede sejlet?
- Blev resultatet som I ønskede?
- Hvad ville I gøre anderledes/tilføje?